

超巨大蛇竜型ベクター“ヒュドラ” エネミーデータ

●ヒュドラヘッド

超巨大蛇竜型ベクター“ヒュドラ”の頭部のデータ

識別:3
種別:ベクター、竜、部位
体力:4 敏捷:3 感覚:3
知力:3 意思:3 幸運:2
技能:(格闘)3、(射撃)3
HP:35 MP:125

行動値:8

防(物/熱/氷/雷/幻):

8/3/4/4/0

攻撃:

エネルギーカノン/1~2/単体/射撃(射撃)
/(熱)+15

特技:

〈イベーション〉1、〈超巨大エネミー〉1、〈戦術リンク〉1

毒牙襲撃(ポイズンレイド)

タイミング:メジャーアクション

判定:命中判定(7D)

射程:0 対象:単体

解説:対象に〈格闘〉による白兵攻撃を行なう。攻撃力は〈物〉+20となる。この攻撃で[HP]ダメージを与えた場合、さらに「B S:蛇毒(1)」を与える。猛毒を有する牙で敵をかみ砕く攻撃。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行わない。メインプロセスでは、同じエリアにPCがいる場合は〈毒牙襲撃〉、離れている場合はエネルギーカノンを使って攻撃を行なう。

このエネミーが戦闘不能になった場合、〈戦術リンク〉の効果でヒュドラボディは[HP]を20失う。

・プレイヤーが少ない場合

プレイヤーが4人の場合は[HP]を30に変更し、プレイヤーが3人の場合は[HP]を25に変更すること。

●ヒュドラボディ

超巨大蛇竜型ベクター“ヒュドラ”の胴部のデータ

識別:3
種別:ベクター、竜、本体
体力:3 敏捷:2 感覚:4
知力:4 意思:3 幸運:3
技能:(射撃)3
HP:170 MP:100

行動値:9

防(物/熱/氷/雷/幻):

10/5/7/7/2

攻撃:

防衛機銃/0/単体/射撃(射撃)/〈物〉+15

特技:

〈イベーション〉1、〈超巨大エネミー〉1、〈アルケオンバースト〉2、〈強者の核〉2、〈拡散攻撃〉1

密集誘導弾幕(クラスターミサイル)

タイミング:メジャーアクション

判定:命中判定(7D)

射程:1~2 対象:単体

解説:対象に射撃攻撃を行なう。攻撃力は〈熱〉+15となる。この攻撃に対する防御判定にダイスペナルティ2を与える。誘導性能の高いミ

サイルを密集させて敵を迎撃する特技。

毒霧噴射(ヴェノムスブラッシュ)

タイミング:クリンナッププロセス

判定:自動成功

射程:解説参照 対象:解説参照

解説:任意のエリアにオブジェクト「有毒ガスタンク」を設置する。機体から毒霧を噴射し、アルケオンで制御する特技。

無限電頭(リバイブヘッド)

タイミング:クリンナッププロセス

判定:自動成功

射程:解説参照 対象:解説参照

解説:ヒュドラヘッドが1体以上戦闘不能になっている場合に使用可能。1距離の任意のエリアに「ヒュドラヘッド」を1体登場させる。ヒュドラのコードが持つ強力な再生能力を用いて、頭部を再生させる特技。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行わない。メインプロセスでは、メジャーアクションで〈密集誘導弾幕〉で攻撃を行なう。同じエリアにのみPCがいる場合は防衛機銃で攻撃(どちらの場合でも〈強者の核〉の効果で与えるダメージに+2D)。シーンに1回のみ、マイナーアクションで〈拡散攻撃〉を使用してPCを3体まで攻撃可能。また、その際に〈アルケオンバースト〉を使用し、属性を〈絶〉に変更してダメージに+2D。

クリンナッププロセスでは〈毒霧噴射〉か〈無限電頭〉を状況に合わせて使用する。

・プレイヤーが少ない場合

プレイヤーが4人の場合は[HP]を140に変更し、プレイヤーが3人の場合は[HP]を110に変更すること。

●ヒュドラテイル

超巨大蛇竜型ベクター“ヒュドラ”の尾部のデータ

識別:3

種別:ベクター、竜、部位

体力:5 敏捷:4 感覚:3

知力:3 意思:2 幸運:2

技能:(格闘)3

HP:70 MP:45

行動値:3

防(物/熱/氷/雷/幻):

7/2/4/4/6

攻撃:

スティングブレイド/0/単体/白兵(格闘)/〈物〉+15

特技:

〈イベーション〉2、〈超巨大エネミー〉1、〈戦術リンク〉2、〈アルケオンバースト〉1、〈遠隔攻撃態勢〉1、〈妙技〉2

蛇尾一閃(ヘビービッシング)

タイミング:メジャーアクション

判定:命中判定(8D)

射程:0 対象:単体

解説:対象に白兵攻撃を行なう。攻撃力は〈物〉+20となる。この攻撃によるダメージの算出は、〈物〉属性の防御力を-5して行なう。尻尾の先端にある貫通力の高い剣先で敵を刺し貫く攻撃。

蛇尾一掃(ヘビースイング)

タイミング:メジャーアクション

判定:命中判定(8D)

射程:0 対象:エリア(選択)

解説:対象に白兵攻撃を行なう。攻撃力は〈物〉+10となる。勢いをつけた尻尾で広範囲を薙ぎ払う攻撃。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行わない。メインプロセスでは、PCの位置に合わせて、ムーブアクションで〈遠隔攻撃態勢〉を使用する。メジャーアクションでは、〈蛇尾一閃〉と〈蛇尾一掃〉を状況に応じて使い分けること(〈戦術リンク〉の効果でダメージに+2D、さらに命中判定でクリティカルが発生した場合は、〈妙技〉の効果でさらにダメージに+2Dする)。

このエネミーが戦闘不能になった場合、〈戦術リンク〉の効果でヒュドラボディは[HP]を40失う。

・プレイヤーが少ない場合

プレイヤーが4人の場合は[HP]を55に変更し、プレイヤーが3人の場合は[HP]を45に変更すること。

■エネミー解説

複数の頭を有する蛇竜型のベクター。最大の特徴となる複数の頭部は、強い毒を帯びた牙や、口腔内のビーム発射装置によって遠近にわたり強力な攻撃が可能。各頭部の耐久力はあまり高くないが、胴体部分に頭部を再生する機能が備わっており、エネルギーが尽きるまで頭部破壊し続けるか、本体である胴体部分を破壊するか、作戦を立てる必要がある。もちろん胴体部分にもミサイルをはじめとした強力な武装が備わっているため、簡単には攻略できないベクターだ。

また、機体後方には、先端に西洋剣のような刀身を装着した巨大な尻尾があり、接近してきた敵を一気に蹴散らすことができる。尾の部分を先に破壊できれば戦いは楽になるが、本体の陰に隠れてしまうため、尾を優先的に攻撃するのは難しい。高機動力で一気に回り込むか、遠距離攻撃で狙撃することができれば、戦闘力を一気に削ぐことが可能だろう。

このエネミーは消費経験点0点のPCが3~5人で戦うことを想定している。PCが4人の場合はエリアEのヒュドラヘッドを1体に変更し、PCが3人の場合はBのヒュドラヘッドを除外すること。歯ごたえのある戦闘を楽しみたい場合、ヒュドラヘッドの[HP]を15点ほど増やすとよいだろう。

アサルトマップシート 超巨大蛇竜型ベクター“ヒュドラ”

- A:ヒュドラテイル
- B:ヒュドラヘッド
- C:ヒュドラボディ
- D:ヒュドラヘッド×2
- E:ヒュドラヘッド×2

