

超巨大炎鳥型ベクター“ヒート・スザク” エネミーデータ

●スザクヘッド

超巨大炎鳥型ベクター“ヒート・スザク”の頭部のデータ

識別:3

種別:ベクター、魔獣、本体

体力:4 敏捷:3 感覚:3

知力:4 意志:3 幸運:2

技能:(格闘)3、(クラフト)3

HP:160 MP:75

行動値:7

防(物/熱/氷/雷/幻):

8/8/0/2/0

攻撃:

ヒートビーク/0/単体/射撃(射撃)/《熱》+10

特技:

《イベーション》2、《超巨大エネミー》1、《強者の核》2、《アルケオンバースト》2

耐熱素材(ヒートプロテクト)

タイミング:常時

判定:なし

射程:なし

対象:自身

解説:あなたと、あなたの「部位エネミー」はオブジェクト「炎上地帯」(ICL)P213)の効果を受けない。全身が熱に対して非常に耐性の高い素材でできていることを表す特技。

点火炎上(スザクバーナー)

タイミング:セットアッププロセス

判定:自動成功

射程:解説参照

対象:解説参照

解説:任意のエリアにオブジェクト「炎上地帯」を設置する。超高温の炎を発生させ、その場所にいる存在を焼き尽くす特技。

灼熱吐息(スザクブレス)

タイミング:メジャーアクション

判定:命中判定(7D)

射程:1~2

対象:エリア(選択)

解説:対象にクラフト攻撃を行なう。攻撃力は《熱》+20となる。口から超高温の炎を吐き出し、一定範囲の敵を焼き払う攻撃。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行なわない。セットアッププロセスで《点火炎上》を使用し、任意のエリアに「炎上地帯」を設置する。また、メインプロセスでは、同じエリアにPCがいる場合はヒートビークによる《格闘》攻撃、離れている場合は《灼熱吐息》を使って攻撃を行なう(《強者の核》の効果で、与えるダメージに常に+2D)。シナリオに1回のみ、《アルケオンバースト》を使用することでダメージを《絶》属性に変更し、与えるダメージに+2Dできる。

なお、このエネミーは特技《耐熱素材》で「炎上地帯」の効果を受けない。

・プレイヤーが少ない場合

プレイヤーが4人の場合は【HP】を135に変更し、プレイヤーが3人の場合は【HP】を110に変更すること。

●スザクボディ

超巨大炎鳥型ベクター“ヒート・スザク”の胴部のデータ

識別:3

種別:ベクター、魔獣、部位

体力:4 敏捷:2 感覚:5

知力:3 意志:2 幸運:2

技能:(射撃)3

HP:65 MP:23

行動値:5

防(物/熱/氷/雷/幻):

10/8/0/3/1

攻撃:

フレイムボディ/0/単体/白兵(格闘)/《熱》+5

特技:

《イベーション》1、《超巨大エネミー》1、《戦術リンク》2

熱風噴射(スザクウィンド)

タイミング:メジャーアクション

判定:命中判定(7D)

射程:1

対象:単体

解説:対象に射撃攻撃を行なう。攻撃力は《熱》+15となる。この攻撃が命中したキャラクターを、隣接する任意のエリアに移動させる(どのエリアに移動するかは、GMが決定する)。熱風で敵に火傷を負わせつつ、吹き飛ばす攻撃。

灼熱爆破(スザク・エクスプロージョン)

タイミング:メジャーアクション

判定:自動成功

射程:0

対象:エリア(選択)

解説:対象は難易度3の《運動》か《生命運》判定を行なう。判定に失敗したPCは即座に【HP】を3D失う。この特技は、あなたのエリアにオブジェクト「炎上地帯」が設置されている場合にのみ使用可能。また、この《特技》を使用した場合、あなたのエリアに設置された「炎上地帯」を破壊する。溜まった熱気を爆発させる攻撃。

再生炎(スザク・リヴァイフ)

タイミング:クリンナッププロセス

判定:自動成功

射程:1

対象:単体

解説:対象の【HP】を20点回復し、あなたの【HP】を20点減少する。自身不可。炎のエネルギーを転化し、他の部位の損傷を再生させる特技。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行なわない。メインプロセスでは、メジャーアクションで《熱風噴射》で攻撃を行なう。同じエリアに「炎上地帯」が設置されておりPCがいる場合は《灼熱爆破》を使用する(どちらの場合でも《戦術リンク》の効果で与えるダメージに+2D)。

クリンナッププロセスでは《再生炎》を状況に合わせて使用する。

このエネミーが戦闘不能になった場合、《戦術リンク》でスザクボディは【HP】を40失う。

なお、このエネミーはスザクヘッドの特技《耐熱素材》で「炎上地帯」の効果を受けない。

・プレイヤーが少ない場合

プレイヤーが4人の場合は【HP】を55に変更し、プレイヤーが3人の場合は【HP】を40に変更すること。

●スザクウィング

超巨大炎鳥型ベクター“ヒート・スザク”の翼のデータ

識別:3

種別:ベクター、魔獣、部位

体力:5 敏捷:4 感覚:3

知力:3 意志:2 幸運:2

技能:(格闘)3

HP:40 MP:25

行動値:3

防(物/熱/氷/雷/幻):

3/10/0/3/1

攻撃:

ヒートウィング/0/単体/白兵(格闘)/《熱》+10

特技:

《イベーション》2、《超巨大エネミー》1、《戦術リンク》2、《妙技》2、《パワーチャージ》2、

炎翼包焼(ローストフェザー)

タイミング:メジャーアクション

判定:命中判定(8D)

射程:1

対象:単体

解説:対象に白兵攻撃を行なう。この攻撃で与えるダメージに+2Dする。翼の炎を伸ばして、離れた敵を包み焼き尽くす攻撃。

灼熱爆破(スザク・エクスプロージョン)

タイミング:メジャーアクション

判定:自動成功

射程:0

対象:エリア(選択)

解説:対象は難易度3の《運動》か《生命運》判定を行なう。判定に失敗したPCは即座に【HP】を3D失う。この特技は、あなたのエリアにオブジェクト「炎上地帯」が設置されている場合にのみ使用可能。また、この《特技》を使用した場合、あなたのエリアに設置された「炎上地帯」を破壊する。溜まった熱気を爆発させる攻撃。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行なわない。メインプロセスでは、メジャーアクションで《炎翼包焼》を使用する。同じエリアに「炎上地帯」が設置されておりPCがいる場合は《灼熱爆破》を使用する(《戦術リンク》の効果でダメージに+2D、さらに命中判定でクリティカルが発生した場合は、《妙技》の効果でさらにダメージに+2D)。

このエネミーが戦闘不能になった場合、《戦術リンク》でスザクボディは【HP】を40失う。

なお、このエネミーはスザクヘッドの特技《耐熱素材》で「炎上地帯」の効果を受けない

・プレイヤーが少ない場合

プレイヤーが4人の場合は【HP】を35に変更し、プレイヤーが3人の場合は【HP】を30に変更すること。

■エネミー解説

超高温の炎を操る巨大な鳥型のベクター。飛行能力を有しており、上空からの火炎放射や火球の発射により地上を焼き尽くす。防壁のない上空からの攻撃はクレイドルでも甚大な被害を受けかねない、非常に危険度の高い超大型ベクター。

翼が炎で形成されており、迂闊に近づけばレイヤードでも一瞬で消滅してしまう。

このエネミーは消費経験点0点のPCが3~5人で戦うことを想定している。備えたえのあるアサルトを行なう場合、エリアCにワイバーン(ICL)P221)を1~2体ほど設置するとよいだろう。

アサルトマップシート 超巨大炎鳥型ベクター“ヒート・スザク”

A:スザクヘッド

B:スザクウィング

C:スザクボディ

D:スザクウィング

