コードレイヤード キャラクターシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
コード名	諸葛孔明
スタイルクラス	サポーター
レイヤークラス	マージ
消費経験点	
備考	

神算鬼謀の策士

年齢		性別	
身長		体重	
髪の色		瞳の色	
肌の色		生年月日	

ライフパス

出自		汎用特技：	
経験		得意分野：	
動機		目的：	
邂逅			
コードフォルダの形態			
コードへの感情			

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
2	2	3	4	4	3

格闘		軽武器		射撃		クラフト	2	自我		天運	
重武器		運動		騎操		機械操作	1	交渉		人運	2
頑健		回避		探知		推理		芸術		生命運	

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	16	22	5	—
スタイルクラス	18	26	0	—
その他				
合計	34	48	5	5

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を7点回復する。(P96)
孔明の罠	1	自動、コード	判定の直後	自動成功	単体	0～2	6MP	シナリオ2回	判定の達成値に+1か−1する。(P70)
ゲートキーパー	1	自動	DR直後	自動成功	エリア(選択)	0～1	なし	ラウンド1回	対象が受ける(予定の)ダメを[(消費したACN)×10+10]軽減。(P84)
タイプ：マージ	1	自動	判定の直後	自動成功	自身	なし	なし	シナリオ3回	判定のダイスからひとつ選択し、出目を1に変更する。(P92)
戦術解析	1	なし	セットアップ	自動成功	単体	0～2	5MP	なし	ラウンド終了まで対象が与えるダメージに+1D。(P85)
フォースシールド	1	なし	DR直後	自動成功	単体	0～1	6MP	ラウンド1回	対象が受ける(予定の)ダメを[5+1D]軽減。(P85)
リペアライト	1	クラフト	メジャー	自動成功	単体	0～1	5MP	なし	対象の【HP】を[5+2D]回復。(P85)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
バーンプラズマ	クラフト(クラフト)	−1	《熱》+10	0～1	クラフト	6MP	超高音の炎で焼き尽くす攻撃。(P109)

防具

名称	種別	防(物)	防(熱)	防(氷)	防(電)	防(幻)	回	行	部位	備考
ハードジャケット	防具	3	1	1	2	0	±0	±0	スーツ	防御効果のある服。(P110)
						3				防具以外のアイテム・特技の効果。
	合計	3	1	1	2	3	±0	±0		

アクセサリ

名称	種別	部位	備考
思い出の品	アクセサリ	アクセサリ	《幻》属性の防御力に+3。(P112)

その他

名称	種別	部位	備考
マインドリーバー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。消耗品。2つ所持。(P113)

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社