



セッションシート

ゲームマスター名		日付	
シナリオ名			

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名
			得た経験点

2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名
			得た経験点

3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名
			得た経験点

4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名
			得た経験点

5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名
			得た経験点

Table

合計	点
<input type="checkbox"/> ÷ 3 (端数切り捨て) <input type="checkbox"/> ÷ プレイヤー人数	
合計	点
<input type="checkbox"/> 会場の手配や連絡、スケジュール調整などを行なった(+1点)	
GMの得る経験点	点