キャラクターシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
コード名	白虎
スタイルクラス	チェッカー
レイヤークラス	センチネル
消費経験点	
備考	

幻獣の乗り手

年齢		性別	
身長		体重	
髪の色		瞳の色	
肌の色		生年月日	

ライフパス

出自		汎用特技：	
経験		得意分野：	
動機		目的：	
邂逅			
コードフォルダの形態			
コードへの感情			

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
4	3	4	2	3	3

格闘		軽武器		射撃		クラフト		自我		天運	
重武器		運動		騎操	2	機械操作		交渉		人運	1
頑健		回避		探知		推理		芸術		生命運	

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	26	18	7	—
スタイルクラス	20	16	4	—
その他				
合計	46	34	11	5

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を9点回復する。(『CL』P96)
白き霊獣	1	自動、コード	解説参照	自動成功	自身	なし	5MP	ラウンド1回	ダメ直前。与えるダメ+2D。[C] 発生時さらに+1D。(P30)
ファイナライズ	1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	なし	DR直前。《絶》化。ダメ+[(消費したACN)+1]D。(『CL』P82)
タイプ：センチネル	1	自動、アイテム	解説参照	なし	解説参照	なし	なし	なし	センチネル装備をひとつ入手。(『CL』P90)
マルチロック	1	なし	ムーブ	自動成功	自身	なし	4MP	シーン1回	メインプロセス終了まで攻撃の対象を「エリア(選択)」に変更する。(『CL』P83)
セットウォーク	1	なし	解説参照	自動成功	自身	なし	2MP	ラウンド1回	移動時に使用。「ムーブ」の特技を使用可能。(P49)
チャージオーダー	1	なし	メジャー	命中判定	単体	0	7MP	搭乗状態、センチネル使用	ヴィークルによる攻撃。命中判定にDB1、ダメ+3D。(P53)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
センチネル：ライドビースト	ヴィークル(騎操)	±0	《物》+13	0	ヴィークル	なし	ヴィークルの武器としてのデータ。(P68)

防具

名称	種別	防(物)	防(熱)	防(氷)	防(電)	防(幻)	回	行	部位	備考
野戦服	防具	4	3	3	3	3	±0	±0	スーツ	頑丈な素材の戦闘服。(『CL』P110)
センチネル：ライドビースト	ヴィークル(騎操)	2	2	1	2	1	±0	±0	ヴィークル	乗員2。白い虎型のセンチネル。(P68)
合計		6	5	4	5	4	±0	±0		

アクセサリ

名称	種別	部位	備考
メディカルポーチ	アクセサリ	アクセサリ	クリンナップで消耗品をひとつ使用可能。シーン1回。(『CL』P112)

その他

名称	種別	部位	備考
メディジェクト	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【HP】を3D回復。消耗品。2つ所持。(『CL』P113)
マインドリーバー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。消耗品。『CL』P113)
ミッションセット	ツール	所持	無線機や携帯食料、飲料水などのセット。(『CL』P114)

※自己使用に限り複製を許可します。©2017 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社