キャラクターシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
コード名	真田信繁
スタイルクラス	ブレイカー
レイヤークラス	アームズ
消費経験点	
備考	

紅蓮の反逆者

年齢		性別	
身長		体重	
髪の色		瞳の色	
肌の色		生年月日	

ライフパス

出自		汎用特技：	
経験		得意分野：	
動機		目的：	
邂逅			
コードフォルダの形態			
コードへの感情			

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
4	3	2	3	4	3

格闘		軽武器		射撃		クラフト		自我		天運	
重武器	2	運動		騎操		機械操作		交渉		人運	1
頑健		回避		探知		推理		芸術		生命運	

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	26	22	5	—
スタイルクラス	20	20	2	—
その他	+5	+5		
合計	51	47	7	5

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を9点回復する。(『CL』P96)
不惜身命	2	自動、コード	マイナー	自動成功	自身	なし	2MP	なし	メインプロセス終了まで、ダメ+3D。メインプロセス後、自身に「BS：飲む」。(P15)
デストラクション	1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	なし	DR直前。《絶》化。ダメ+[(消費したACN)×10]。(『CL』P82)
タイプ：アームズ	1	自動、アイテム	解説参照	なし	解説参照	なし	なし	なし	アームズ装備をひとつ入手。(『CL』P86)
修羅の舞人	1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	攻撃の命中判定にDB2、ダメ+1D。(『VR』P46)
強打者	1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	【生命力】+5、【精神力】+5(計算済み)、攻撃のダメ+1D、防御判定にDP2。(『PJ』P19)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
反逆者の槍	白兵(重武器)	−1	《物》+11	0	両手	なし	「種別」が「本体」か「部位」か「エンフォーサー」か「将星」のエネミーに与えるダメ+1D。(『PJ』P32)

防具

名称	種別	防(物)	防(熱)	防(氷)	防(電)	防(幻)	回	行	部位	備考
野戦服	防具	4	3	3	3	3	±0	±0	スーツ	【行動値】に+1、〈回避〉と〈運動〉判定に常にDB1。(『PJ』P32)
トラベラーマント	防具	2	2	2	0	0	±0	±0	コート	旅人用の高性能マント。(『CL』P63)
		3								ポイントアーマーの修正値。
	合計	9	5	5	3	3	±0	±0		

アクセサリ

名称	種別	部位	備考
ポイントアーマー	アクセサリ	アクセサリ	《物》属性の防御力に+3(計算済み)。(『CL』P112)

その他

名称	種別	部位	備考
メディジェクト	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【HP】を3D回復。消耗品。4つ所持。(『CL』P113)
ミッションセット	ツール	所持	無線機や携帯食料、飲料水などのセット。(『CL』P114)
ハンターズブック	ツール	所持	犯罪者や賞金首などのリスト。(『CL』P114)

※自己使用に限り複製を許可します。©2019 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社