キャラクターシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
コード名	モルガン・ル・フェイ（謀）
スタイルクラス	サポーター
レイヤークラス	シャドウ
消費経験点	
備考	

妖しき賢者

年齢		性別	
身長		体重	
髪の色		瞳の色	
肌の色		生年月日	

ライフパス

出自		汎用特技：	
経験		得意分野：	
動機		目的：	
邂逅			
コードフォルダの形態			
コードへの感情			

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
2	2	2	4	4	4

格闘		軽武器		射撃		クラフト	1	自我		天運	
重武器		運動		騎操		機械操作	1	交渉	1	人運	1
頑健		回避		探知		推理		芸術		生命運	

副能力値

項目名	生命力（HP）	精神力（MP）	行動値	解放力（ACN）
コードデータ	18	24	4	—
スタイルクラス	18	26	0	—
その他				
合計	36	50	4	5

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を7点回復する。（『CL』P96）
頽廃の大妖術	2	自動、コード	解説参照	自動成功	単体	0～1	8MP	ラウンド1回	攻撃のダメージ修正を－15（最低0）。（『PJ』P17）
ゲートキーパー	1	自動	DR直後	自動成功	エリア（選択）	0～1	なし	ラウンド1回	対象が受ける（予定の）ダメを［（消費したACN）×10＋10］軽減。（『CL』P84）
タイプ：シャドウ	1	自動	DR直後	自動成功	自身	なし	1ACN	シナリオ1回	自分が受ける（予定の）ダメージを0にする。（『CL』P94）
フォースシールド	1	なし	DR直後	自動成功	単体	0～1	6MP	ラウンド1回	対象が受ける（予定の）ダメを［5＋1D］軽減。（『CL』P85）
影の縛鎖	1	なし	判定の直前	自動成功	単体	0～1	4MP	ラウンド1回	対象が行なう判定にDP3を与える。（『CL』P94）

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
インパクトランス	クラフト（クラフト）	±0	《物》＋9	0～1	クラフト	5MP	衝撃波で敵を貫くクラフトロジック。（『CL』P109）

防具

名称	種別	防（物／熱／氷／電／幻）					回	行	部位	備考
バトルジャケット	防具	5	3	3	3	2	±0	±0	スーツ	レギオンの最新鋭戦闘服。（『VR』P63）
合計		5	3	3	3	2	±0	±0		

アクセサリ

名称	種別	部位	備考

その他

名称	種別	部位	備考
マインドリーバー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。消耗品。2つ所時。（『CL』P113）
ロックノッカー	ツール	所時	〈機械操作〉判定を行なう直前に使用。その判定にDB1。シナリオに1回使用可能。（『PJ』P34）

※自己使用に限り複製を許可します。©2019 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社