

キャラクターシート

アーキテクト用

キャラクター名

プレイヤー名

コード名

スタイルクラス

レイヤークラス

ワークス

消費経験点 **備考**

年齢	性別
身長	体重
髪の色	瞳の色
肌の色	生年月日

ライフパス

出自	汎用特技:
経験	得意分野:
動機	目的:
邂逅	
コードフォルダの形態	アーキテクトレイヤー
コードへの感情	

能力値

体力		敏捷		感覚		知力		意志		幸運	
格闘	軽武器	射撃	クラフト	自我	天運						
重武器	運動	騎操	機械操作	交渉	人運						
頑健	回避	探知	推理	芸術	生命運						

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ				
スタイルクラス				
その他				
合計				

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、[HP]を【(体力)+5】点回復する。(P96)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	ハ	ソ	GP	代償	備考

防具

名称	種別	防(物/熱/氷/電/幻)	回	行	ハ	ソ	GP	部位	備考
合計									

ARCオプション

名称	種別	備考

アクセサリ

名称	種別	部位	備考

その他

名称	種別	部位	備考