ダブルクロス Double+Cross
Character Sheet

プレイヤー名	
キャラクター名	
シンドローム	
ワークス	
カヴァー	
コードネーム	
年齢	
性別	
経験点	
侵蝕率基本値	
HP	
イニシアティブ値	

能力値

肉体		**感覚**		**精神**		**社会**	
白兵	Lv	射撃	Lv	知識:	Lv	調達	Lv
回避	Lv	知覚	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
運動	Lv	隠密	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
耐性	Lv	精密作業	Lv	機械操作	Lv	情報:	Lv
	Lv	運転:	Lv	RC	Lv	交渉	Lv
	Lv	運転:	Lv	意志	Lv	芸術:	Lv
	Lv	運転:	Lv	追跡	Lv	芸術:	Lv
	Lv		Lv		Lv	芸術:	Lv

† エフェクト †

名称	Lv	シンドローム	技能	侵蝕値	下限値	対象	タイミング	解説
リザレクト		—	なし	特殊	—	自身	特殊	[Lv]DのHPを回復
ワーディング		—	なし	なし	—	シーン	特殊	特殊な結界を張る

† ライフパス †

生まれ				
経験1				
経験2				
覚醒			侵蝕値	
衝動			侵蝕値	

キャラクターの設定

身長:

体重:

血液型:

星座:

好きな物:

嫌いな物:

† ロイス †

関係	名前	感情Positive）	感情Negative）	設定	タイタス／昇華	
		□	□		□	□
		□	□		□	□
		□	□		□	□
		□	□		□	□
		□	□		□	□
		□	□		□	□
		□	□		□	□

† アイテム †

固定化ポイント
【社会】×【調達】+10

名称	購入	固定	技能	信頼性	攻撃力	防御力	回避値	イニシアティブ	装甲	隠匿
						／				
						／				
						／				
						／				
						／				
						／				
合計	／	／	／	／	／	／				／

† 侵蝕率効果表 †

侵蝕率	0~70	71~90	91~95	96~99	100~110	111~130	131~160	161~190	191~230	231~
下限値変化	−	−1	−2	−3	−5	−6	−7	−8	−9	−10
エフェクトLv	−	−	−	−	+1	+1	+1	+2	+2	+2
+De	−	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9

©2001 Shunsaku Yano　©2001 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.　©2001 Game Field Co.,Ltd.
自己使用に限り、複製を許諾します。