

極限サバイバルRPG  
**デッドライン** 遊戯 TRACK SHEET  
 ver.1.0

0	遊戯トラック初期位置	6		12		19	敵対するNPCの対決判定の達成値+1 (合計+3)
1		7	敵対するNPCの対決判定の達成値+1	13	敵対するNPCの対決判定の達成値+1 (合計+2)	20	
2		8		14		21	PCの判定のファンブルの値を4以下に変更
3		9	デッドライン-1 ※最低1	15	デッドライン-1 (合計-2) ※最低1	22	
4		10		16		23	敵対するNPCの対決判定のクリティカル値を10以上に変更
5	PCの行なう行為判定の難易度+1	11	PCの行なう行為判定の難易度+1 (合計+2)	17	PCの行なう行為判定の難易度+1 (合計+3)	24	
				18		25	
				over 26			