

はわとTRPG

箱庭双世の巻

コミック：みかきみかこ

新作TRPG
『箱庭双世』が
発売となりました！

デザイナーは
七タドグラ先生
です！

よろしく
おねがい
いたします！

世界を消滅させる
「ワツロ」の脅威を
退けた「始まりの神」は

世界を再創造するため
「双造者」を生み出した

このゲームでPLは
2人1組の
「双造者」となり

神様として
「読み」
ています

新たな
「箱庭世界」を創り
守る存在になります

創った世界では
何をしたらOK

ちなみに
教値はなぞ
全て
ロールプレイで
遊びます

冒険してヨシ
日常をタラダラ
楽しむのもヨシ

スロー
ライフ！

温泉
亭
の
お茶

ただし
この世界
「ワツロ」という
脅威に晒されて
います

怪物

そのワツロから
2人で世界を
守り楽しむ……
それが「箱庭双世」
です

ウツロの形は
様々です

形体を決めよう！

このゲーム
PC作成が
簡単なので
1から作って
みましょう

またまた
本当にい？

「形体」「属性」
選んだら
終わりです

サンプルキャラの方が
簡単では？

何それ
簡単では！？

まずは本来の姿
「形体」を決定

通常形体	組み合わせ形体
<p>人型 獣 鳥 昆虫 その他...</p>	<p>巨人 小童 角 尻尾 爪 耳 その他...</p>

ここから1~3つ選択
※通常形体は必ず1つ選択してネ

日本神話の
「因幡の白兔」の
イメージで
「形体」は
「獣」で
「ウサギ」にしよう！

それなら私も
「サメ」に
しましょう

「因幡の白兔」は
ウサギとワニサメが
出るのだ

もう1人の
PL
かめたな

組み合わせ形体

攻撃的な
キャラなので
右手を「鋭い爪」
左手を「チェーンソー」
にします

「因幡の白兔」
ってこった！

ん……
じゃあ私は
「多肢」で
手を生やし
ます

カオス！！

属性を決めよう！

次に双造者の力
「属性」を決めます

15種類
あります

「属性」は
次の2つに対し
1つずつ
選びます

火焔 天空 豊穢 武闘

火焔 炎の力
天空 空に関する力
豊穢 植物とその収穫
武闘 敵と戦い勝利する力

「属性」によって
「権能」が
異なるので
取りたい「権能」から
決めても良いかと

和魂 魂の持つ
優しさや長所

荒魂 魂の持つ
荒々しさや短所

む……悩むなあ

じゃあ

《再生の炎》で
傷を治したいので
「火焔」と

爪などで
攻撃するために
《金剛石の鎌》を
取りたいので
「死葬」にします

和魂は
「死葬」
荒魂は
「火焔」に
しました！！

回復

無垢

総料理長

わがままな
乱暴者

あとは
名前・性別・外見
・ライフパスを
決めたら

キャラ
完成！！

早っ

↑何故「双造者」
になったのか？
など。

“いなばさん”までが名前

では自己紹介!!

名前は いなばさん!!

武勇伝を認められ 双造者になれる 前の人生で 友人との約束を 守れなかったことを 後悔している

和魂=死葬
荒魂=火焔

人間の海にもなるよ!

私のPCは……

名前は サメジマくん!!

恐ろしい外見のため 頑張っているも 認めて もらえずに いた 恋した彼女を 守ろうとするも 力尽きた 過去を持つ

和魂=天空
荒魂=神聖

ふたりの関係性を 決めたら

主導権は サメジマくんに あげます

関係性……21

「腐れ縁」

秘密……61

「同士」!!

最後にふたりの 箱庭世界を 創りましょう!

いよいよ 世界創造だ!!

ダイス振って 決めよう!!

どんな世界が できるか 楽しみですね!

箱庭世界を創ろう

地理的特徴は 「氷雪」

住民は「人間」

昼と夜の長さは 「半々」

夜空にあるのは 「ひとつの月」 となりました

名前: しりがね原

PCそれぞれ 「聖地」と 住民たちによって 祀られている 「御影」を決め

「トンネル 洞窟」が 聖地で 御影は 「ゴレム」で

私は「常味」の大神で

ワールドシートに 情報を 記入したら

楽しい これ

セッション スタート!!

そのセッションですが この「氷雪」世界に 幻想的な「雨」が 降るところから 始まります

ヒイイ!?

いきなり 我々の世界が 溶けちゃう ビンチー!?

シナリオ「雨の日に」

シナリオは ルールブック収録の シナリオ「雨の日に」

ゲームは

- ・会話シーン
- ・準備シーン
- ・解決シーン

3つの処理で 進めます

本ゲームは シリオネタバレ OKです

世界 滅ぶから 食い止めてね

「大洪水」の 前触れと 「始まりの神」の 従者より 連絡を受けた 我々

ウツロを 倒すには どうすれば いいの!?

「準備シーン」で 「テーマ」を元に 提案された ロールプレイを 行うことで 「霊気」を増やしてください

「テーマ」となる 聖地か御影を お互いに選択

GMや シンプレイヤー 以外や見学者が 「提案」を出す

「提案」を元にした ロールプレイを 1つでも行えば 「霊気」をゲット!!

ウツロに ついて 調べる

トンネル 洞窟

GM

探検 して

デート して

探検 だあ!

テーマ選択で1点、ロールプレイで1点=合計2点

余裕余裕……?!

さて「解決」シーンへ

大洪水が 襲ってくる~ 食い止めないと

霊気1点を 使用することで 解決判定をして 全員が成功したら OKです

目標値は10点です

霊気を1点使用

権能の 巨大隕石で 2D6+4=7

7で失敗したので 霊気1点で 振り直して 12で成功!

やった!

私も頑張るよ! 霊気4点もあるし 失敗しても 余裕余裕

余裕余裕

……と、言っていた私 まさかの3回失敗し 最後の4回目でも ギリ成功~!

それも 10

このゲームは PC作成が 簡単で 会話中心の手軽な システムなので

ちょっとした 隙間時間や オンラインで 遊ぶのに オススメ!

ぜひ 世界を創って 遊んでみてね

ワールドシート 埋めていくの 楽しい!!