

『箱庭双世』 サマリー

『箱庭双世』とは

『箱庭双世』の舞台は箱庭世界という、我々が住む現実とは異なる世界。プレイヤーは、双造者と呼ばれる二人一組の管理者になり、共に世界を創っていくことになる。また、ウツロから世界を守ること双造者の義務である。

●用語解説

双造者: 二人一組の箱庭世界の創造者にして管理人。すべてのPCは双造者である。

一对: 双造者二人組のこと。

半身: 自分のPCと一对になっている、もうひとりのPC。

箱庭世界: PCたちが創った世界。

ウツロ: 怪物や災害の形となって箱庭世界を消滅させようとする。本ゲームの敵。

権能: 双造者に与えられた神の力。

聖地: 双造者が自分の世界に創った地形や建物。

御影: 双造者が創りだした特別な生命体。

靈気: 一对となる双造者が交流することで生み出される力。

ルールサマリー

●会話シーン

キャラクターの会話を行なうシーン。

●準備シーン (P182)

- ①シーンプレイヤーが自身の創造物を選択する
- ②テーマとピリオドとロケーションを確認する
- ③ロールプレイの提案をする
- ④シーンの演出をする
- ⑤テーマ達成の確認をする
- ⑥提案されたロールプレイ達成の確認をする

●解決シーン (P185)

- ①靈気を消費する
- ②挑戦を行なうPCとその半身が権能を使う
- ③ダイスロールを行なう。靈気を1点消費すると振り直しできる。成否の確認をする
- ④挑戦を行なうPC全員が①～③を行なう

ロールプレイ表 D66 ROC

ダイス目	内容
00	任意
11	ほほ笑む
12	驚く
13	怒る
14	歌う
15	緊張する
16	おびえる
21	大げさに表現する
22	恐怖する
23	心配する
24	手に持っているものを落とす
25	頭を抱える
26	感謝する
31	涙を流す
32	気づかう
33	ため息をつく
34	しゃがみこむ
35	迷う
36	共感する
41	自慢する
42	疑う
43	同情する
44	過去を懐かしむ
45	夢を語る
46	自分を責める
51	思っていることとは逆のことを言う
52	寄り添う
53	逃げる
54	感動する
55	約束する
56	秘密を話す
61	頭をなでる
62	ひざ枕をする
63	人にもたれかかる
64	告白する
65	手を繋ぐ
66	ハグをする
77	キスをする