



# ヒドラ

分類:生物

属性:土

レベル:4

識別値:10

能力値:

筋力:11/3

器用:15/5

敏捷:15/5

知力:9/3

感知:15/5

精神:9/3

幸運:8/2

攻撃:噛みつき(拳刃/双) 10(2D) /25(3D) /白兵(物理) /-

回避:5(2D) 防御:7/5 HP:70 MP:32 行動:10 移動:10

## エネミースキル:

《尾びれ》2:ムーブアクション。白兵攻撃の「対象」を「対象:範囲(4体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《バッドステータス付与:毒(1)》1(P288)

解説:二体のドラが融合、成長して巨大化した生物。ドラと同じく動きは鈍いが、発達した顎や尾の膂力からくり出される攻撃は比べものにならないほどの脅威である。

## ドロップ品:

2~6 :柔らかな生皮(10C) x5

7~10 :レザーアーマー(P197)

11~ :ハルバード(P193) +1D