

ママーラ

分類:生物	属性:土		
レベル:7	識別値:13		
能力値:	筋力:15/5	器用:18/6	敏捷:15/5
知力:12/4	感知:21/7	精神:7/2	幸運:18/6
攻撃:自在の触手(拳刃/双) 6(3D) /28(3D) /白兵(物理) /-			
攻撃:《プレス:土》1 6(3D) /22(3D) /特殊(魔法<土>) /20m			
回避:5(2D)	防御:4/3	HP:217	MP:76
行動:7	移動:15		

エネミースキル:

《引き寄せ》1: セットアッププロセス。10m以内の単体と【筋力】同士による対決を行なう。勝利した場合、対象をあなたのエンゲージに転送する。

《溶解の触手》1: メジャーアクション。10m以内の単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃のダメージは貫通ダメージとなる。

《触手乱打》1: メジャーアクション。同じ円ガージの範囲(選択)に白兵攻撃を行なう。この攻撃の対象は範囲(選択)となる。1ラウンドに1回使用可能。

《皮膚硬化》1: ダメージロールの直前。ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-20する。1シーンに1回使用可能。

《二回行動》1(P288)

解説:血統種。ホップワームという、顔のないカエルのような怪物が異常成長した存在。生物の生き血を好み、非常に好戦的である。長い触手から酸を分泌して獲物を溶かし、その内臓を喰らう。また、本シナリオに登場するママーラは、ダンジョン内のドラを、鳴き声で操作できる。

セットアッププロセスに、PCひとりに《引き寄せ》を使用する。

メインプロセスでは、同じエンゲージにPCが複数いる場合は《触手乱打》、ひとり以下の場合は《溶解の触手》で射程内の単体を攻撃する。

全員が行動終了した際に《二回行動》を使用し、未行動となる。

15点以上の物理ダメージを受けた場合、ダメージロールの直後にシーンに1回だけ《皮膚硬化》を使用する。



ドロップ品:

- 2~6 : 純血晶 (P199)
- 7~9 : 純血晶 (P199)、
バトルダガー (P191) +1D
- 10~12 : 純血晶 (P199)、
鉄の皮 (300C)
- 13~ : 純血晶 (P199)、
鉄の皮 (300C)、
バトルダガー (P191) +1D