



# ホップワーム

分類:生物	属性:土
レベル:1 (モブ)	識別値:10
判定:4/3	
回避:3 (2D)	防御:4/3
HP:30	行動:4 移動:10

**攻撃A:** 自在の触手 (拳刃/双)

6 (2D) / 15 (2D) / 白兵 (物理) / -

**エネミースキルA:**

《引き寄せ》1: セットアッププロセス。10m以内の単体と対決する。リアクションは【筋力】。勝利した場合、対象をあなたのエンゲージに転送する。

《溶解の触手》1: メジャーアクション。10m以内の単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃のダメージは貫通ダメージとなる。

**解説:** ミミズのような長い触手状の舌を持つ、顔のないぬるぬるとした大きなカエル。舌を地中に突き入れ土を食べることを好むが、人を襲うこともある。

**攻撃B:** 自在の触手 (拳刃/双)

4 (2D) / 10 (3D) / 白兵 (物理) / -

**エネミースキルB:**

《引き寄せ》1: セットアッププロセス。10m以内の単体と対決する。リアクションは【筋力】。勝利した場合、対象をあなたのエンゲージに転送する。

《触手乱打》1: メジャーアクション。このエネミーと同じエンゲージの範囲 (2体) に白兵攻撃を行なう。この攻撃の対象は範囲 (選択) となる。1シーンに1回使用可能。

**ドロップ品:**

3~8 : 臭い生肉 (10C)

9~11 : 臭い生肉 (10C) ×3

12~ : 聖暦銅貨 (50C)