

属性:土 識別値:12

器用:18/6 <sup>9</sup>12/4 知力:23/7 **ii**:14/4 精神:13/4

\*:樹木の拳(鈍器/双) 8(3D)/32(3D)/白兵(物理)/-攻撃: (ブレス: 十) 7(3D) /22(3D) /特殊(魔法(十)) /20m

回避:5(2D) 防御:9/6 HP:77 MP:51 行動:9 移動:10

## エネミースキル:

いるエンゲージを封鎖する。この 魔力を吸いこんで変異した存在と 効果の適用と解除はいつでも行な いわれている。幻覚や眠りを誘う煙 える。

《惑いの霧》1:セットアッププロセ ようと襲い掛かる。 ス。至近の範囲(選択)と【精神】 **ドロップ品**: の対決を行なう。対象に勝利した 4~8 : やわらかい樹皮 (100C) 場合、対象が行なう命中判定の達 9~10: 朽ちた千年樹 (200C) 成値に-5(最低O)する。この効 11~ : 聖暦銅貨(400C) 果は、ラウンド終了まで持続する。 (パッドステータス付与: 畫(2)) 1 (「剣術TRPG| P288) (ブレス: +) 1 (『剣街TRPGI P289)

解説: 歩行する朽ち果てた巨大な 《封鎖能力》1:パッシブ。あなたの 老木。千年樹が枯れる時に大量の を叶き出し、侵入者を森から排除し