



アイアンスライム

分類: 精霊	属性: -
レベル: 8	識別値: 13
能力値:	
筋力: 21/7	器用: 18/6
敏捷: 10/3	知力: 12/4
感知: 18/6	精神: 13/4
幸運: 9/3	

攻撃: 粘液の塊 (鈍器/双) 7 (3D) /29 (3D) /白兵 (物理) /-

攻撃: (スペルアタック: 雷) 8 (3D) /35 (3D) /魔法 (魔法〈雷〉) /20m

回避: 5 (2D) **防御:** 30/5 **HP:** 98 **MP:** 60 **行動:** 7 **移動:** 12

エネミースキル:

《分裂》1: メジャーアクション。あなたのいるエンゲージに、あなたと同じエネミーを1体、未行動で登場させる。登場するエネミーの【HP】は半分となり、あなたの【HP】は半分となる。【MP】も【HP】と同様である。1シーンに1回使用できる。《分裂》によって登場したエネミーは、登場したラウンドに《分裂》を使用できない。

《粘液硬化》1: ダメージロール直後。ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-20する。1シーンに1回使用可能。

《範囲攻撃: 魔法》1 (『剣街TRPG』P289)

《アポイド》3 (『剣街TRPG』P162)

《バッドステータス無効》(『剣街TRPG』P289)

《スペルアタック: 雷》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 粘液を鋼鉄のように硬化させることができるスライム。物理攻撃に強く、状態異常にも耐性を持っている。食欲や生存本能以外の明確な意思や思考といったものは持っていないとも言われるが、何かに操られて行動していると見られるケースもある。

ドロップ品:

5~7 : 万能薬 (『剣街TRPG』P199)

8~10 : 雷の小瓶 (『剣街TRPG』P201)

11~ : 聖盾銅貨 (1500C)