



ドリアード

分類:生物

レベル:10

能力値:

筋力:18/6

敏捷:16/5

感知:17/5

幸運:18/6

属性:土

識別値:13

器用:21/7

知力:27/9

精神:19/6

攻撃:巨木の拳(鈍器/双) (D) /52 (3D) /白兵(物理) /ー

攻撃:《プレス:土》 10 (3D) /42 (5D) /特殊(魔法<土>) /20m

回避:5 (2D) **防御:**11/8 **HP:**111 **MP:**100 **行動:**10 **移動:**11

エネミースキル:

《森の加護》1: パッシブ。あなたが森林にいる場合、攻撃のダメージに+1Dする。

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《惑いの霧》1: セットアッププロセス。至近の範囲(選択)と【精神】の対決を行なう。対象に勝利した場合、対象が行なう命中判定の達成値に-5(最低0)する。この効果は、ラウンド終了まで持続する。

《プレス:土》1 (『剣街TRPG』P289)

解説:トレントがさらに千年生き、

幹に溜め続けた魔力によって変異した存在。白い樹肌に緑の植物が生い茂り、小さなオアシスのように見えるが、甘い香りの有毒な煙を吐き、侵入者を動けなくして森の養分にしようとする。

ドロップ品:

4~8 : やわらかい樹皮(100C)

9~11 : 不気味な果実(500C)

12~ : 癒しの杖(『剣街TRPG』P195) +1D