



ファイター

分類:人族 属性:—
レベル:2 (モブ) 識別値:11
判定:4/3
回避:3 (2D) 防御:6/2
HP:32 行動:3 移動:10

攻撃A:ロングソード(軽刃/片)
6 (2D) / 10 (4D) / 白兵 (物理) /—
エネミースキルA:

《封鎖能力》1:パッシブ。あなたの
いるエンゲージを封鎖する。この
効果の適用と解除はいつでも行な
える。

攻撃B:ロングソード(軽刃/片)
6 (2D) / 10 (3D) / 白兵 (物理) /—
エネミースキルB:

《渾身の一撃》1:メジャーアクション。
単体に白兵攻撃を行なう。その攻
撃の命中判定に-1D、ダメージに+
3Dする。

解説:傭兵や用心棒、あるいは魔物
を狩って生計を立てている戦士た
ち。剣の扱いに長けており、金次
第でどんな仕事も請け負う。

ドロップ品:

6~7 :傭兵パン ([剣街TRPG] P200)
8~9 :柔らかな生皮 (50C)
10~ :聖暦銅貨 (100C)