



バーバット

分類:生物 属性:—
レベル:1 (モブ) 識別値:9
判定:3/5
回避:5 (2D) 防御:3/3
HP:19 行動:7 移動:8

攻撃A: 噛みつき (拳刃/双)
4 (2D) /6 (2D) /白兵 (物理) /—
エネミースキルA:

《暗視》1:パッシブ。[暗闇]の影響を受けない。

《妨害》1:パッシブ。あなたとエンゲージしている任意のキャラクターが行なうすべての判定に-1Dする。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

攻撃B: ラビットキック (拳刃/双)
4 (2D) /6 (2D) /白兵 (物理) /—
エネミースキルB:

《暗視》1:パッシブ。[暗闇]の影響を受けない。

《仲間を呼ぶ》1:セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、バーバットを1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《召喚:〜》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: ふわふわの毛並みの身体に、蝙蝠の翼の生えた空飛ぶウサギ。元々は臆病な動物だったが、現在では凶暴化している。俊敏な動きで、人や小動物を襲う。

ドロップ品:

5~7 :からくた (1C)

8~11 :心地よい毛皮 (30C)

12~ :心地よい毛皮 (30C) x3