



マミック

分類: 不死 属性: —
レベル: 6 (モブ) 識別値: 13
判定: 4/5
回避: 5 (2D) 防御: 22/11
HP: 52 行動: 10 移動: 8

・ **攻撃A:** 血まみれの刃 (重刃/片)
7 (2D) / 20 (3D) / 白兵 (物理) / —

エネミースキルA:

《重刃乱舞》1: ムーブアクション。
白兵攻撃のダメージに+3Dする。
この効果はメインプロセス終了ま
で持続する。

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

攻撃B: 血まみれの刃 (重刃/片)
7 (3D) / 20 (2D) / 白兵 (物理) / —

エネミースキルB:

《範囲攻撃: 白兵》1 (『剣街TRPG』P289)

《飛行能力》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 迷宮での死者の怨念が魔物
となった者。ある錬金術師の研究
によると、これが箱に宿るとミミッ
ク (『剣街TRPG』P295) になる
という。

ドロップ品:

3~8 : ブロードソード (『剣街TRPG』P190)
9~11 : 純白の骨 (30C) ×4
12~ : 純白の美骨 (300C)