



ヘルハウンド

分類:生物 属性:—
レベル:5 (モブ) 識別値:15
判定:6/4
回避:4 (2D) 防御:8/4
HP:50 行動:8 移動:9

攻撃A: 噛みつき (拳刃/双)
7 (3D) / 22 (2D) / 白兵 (物理) / —

エネミースキルA:

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《執拗な噛みつき》1: ムーブアクション。白兵攻撃のダメージに+3Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。1シーンに1回使用可能。

解説: 迷宮を徘徊する、ふたつ頭の野犬。敵とみなした者を執拗に追いかけて、噛み殺す。遠吠えをして仲間を呼ぶこともある。

攻撃B: 噛みつき (拳刃/双)
6 (3D) / 26 (2D) / 白兵 (物理) / —

エネミースキルB:

《仲間を呼ぶ》1: セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、ヘルハウンド1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《範囲攻撃: 白兵》1 (『剣術TRPG』P289)

ドロップ品:

2~6 : 鋭い牙 (50C) ×2
7~9 : 鋭い牙 (50C) ×3
10~12 : 硬く鋭い牙 (500C)