

# レイバーメタル

分類:人族

属性:—

レベル:8

識別値:15

能力値:

筋力:18/6

器用:21/7

敏捷:15/5

知力:12/4

感知:18/6

精神:9/3

幸運:9/3

攻撃:ドリル(拳刃/双) 12(2D) /40(3D) /白兵(物理) /—

攻撃:〈エナジークラッシュ〉1 8(3D) /30(4D) /白兵(物理) /20m

回避:8(2D) 防御:18/12 HP:110 MP:64 行動:11 移動:11

## エネミススキル:

《エナジーチャージ》3:ムーブアクション。ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+3Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《エナジークラッシュ》1:メジャーアクション。20m以内の範囲(選択)に、特殊攻撃を行なう。命中判定は[8+3D]、ダメージは[30+4D]の〈雷〉属性の魔法ダメージとなる。1シーン1回使用可能。

《動力崩壊》2:あなたのHPが0になった時に使用。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターすべてに20点のHPロスを与える。

解説:異邦の廃材で作られた装着式の機械兵士。メデル商会が開発した。ミスリル鉱を動力としており、実際は機械より魔法装置に近い存在である。

## ドロップ品:

5~7 :鉄材(100C)

8~11 :ミスリル鉱の欠片(1000C)

12~ :ミスリル鉱の欠片(1000C) x2