



## ウォーターウィスパ

分類: 精霊

属性: 水

レベル: 7

識別値: 13

能力値:

筋力: 18/6

器用: 12/4

敏捷: 12/4

知力: 3/1

感知: 18/6

精神: 3/1

幸運: 12/4

**攻撃:** 体当たり (拳刃/双) 12 (2D) /40 (3D) /白兵 (物理) /-

**攻撃:** (スペルアタック: 水) 8 (3D) /30 (4D) /魔法 (魔法<水>) /20m

**回避:** 6 (2D)    **防御:** 30/10    **HP:** 78    **MP:** 41    **行動:** 10    **移動:** 11

### エネミースキル:

《水陸両用》1: パッシブ。[游泳状態]の影響を受けない。

《たゆたう水の身体》1: セットアッププロセス。「属性: 水」以外のキャラクターに有効。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターに5点のMPロスを与える。

《スペルアタック: 水》1 (剣街TRPG] P288)

**解説:** 水に精霊が宿ったもの。明確な意思はないが、近くで動くものに反応し、からみついて窒息させようとする。

### ドロップ品:

2~6 : 宝石の原石 (100C)

7~11 : 宝石の原石 (100C) ×3

12~ : 氷の小瓶 (剣街TRPG] P201) ×4