



ゾンビワーカー

分類: 不死 **属性:** 土
レベル: 8 (モブ) **識別値:** 16
判定: 6/4
回避: 4 (2D) **防御:** 30/10
HP: 80 **行動:** 5 **移動:** 10

攻撃A: ツルハシ (斧/片)

10 (2D) / 31 (3D) / 白兵 (物理) /

エネミースキルA:

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《振りかぶり》2: セットアッププロセス。ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+2D、先制値に-5する。この効果はラウンド終了まで持続する。

解説: 坑道で命を落としたドワーフたちのなれの果て。思考することはなく、坑道をさまよい、ひたすらに採掘を続ける。また、戦闘となると集団で壁を作り、敵の進行を妨げる。

攻撃B: ツルハシ (斧/片)

10 (2D) / 31 (3D) / 白兵 (物理) /

エネミースキルB:

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《仲間を呼ぶ》1: セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、ゾンビワーカー1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

ドロップ品:

5~7 : 鉄材 (100C)
 8~11 : 鉄材 (100C) ×3
 12~ : ミスリル鉢の欠片 (1000C)