



# ワーカーキング

分類: 精霊

属性: 土

レベル: 10

識別値: 13

能力値:

筋力: 27/9

器用: 24/8

敏捷: 8/2

知力: 8/2

感知: 9/3

精神: 7/2

幸運: 7/2

攻撃: ハンマー (鈍器/片) 10 (3D) / 50 (2D) / 白兵 (物理) / -

回避: 2 (2D) 防御: 30/10 HP: 108 MP: 62 行動: 5 移動: 14

## エネミースキル:

《親方の矜持》1: パッシブ。【物理防御力】と【魔法防御力】に+ [登場しているゾンビワーカーの数×2] する。

《鈍器の一撃》1: パッシブ。このエネミーが行なう白兵攻撃でクリティカルした場合、さらに [気絶] を与える。

《封鎖能力》1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

《振りかぶり》4: セットアッププロセス。ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+4D、先制値に

-5する。この効果はラウンド終了まで持続する。

解説: ゾンビワーカーたちをまとめる親方。見た者に、生前から高い地位にあったことを想起させる外見をしている。知性は失われているはずだが、地位に相応しい根性を見せるかのような戦い方をする

## ドロップ品:

5~7 : 鉄材 (100C)

8~11 : ミスリル鉢の欠片 (1000C)

12~ : 豪華な兜飾り (1500C)