



ゴールドスライム

分類: 精霊	属性: -
レベル: 9	識別値: 14
能力値:	
筋力: 24/8	器用: 21/7
敏捷: 12/4	知力: 12/4
感知: 21/7	精神: 14/4
幸運: 9/3	

攻撃: 黄金の粘液 (鈍器/双) 10 (2D) / 20 (2D) / 白兵 (貫通) / -

攻撃: (スペルアタック: 雷) 10 (2D) / 37 (3D) / 魔法 (魔法<雷>) / 20m

回避: 5 (2D) **防御:** 30/10 **HP:** 121 **MP:** 65 **行動:** 11 **移動:** 13

エネミースキル:

《強酸》1: パッシブ。あなたが行なう武器攻撃は貫通ダメージとなる。

《黄金化の呪い》1: パッシブ。あなたが行なう武器攻撃ダメージで1点でもHPダメージを与えた場合、攻撃の対象が行なう判定に-1Dする。この効果はシーン終了か、攻撃の対象がメジャーアクションを使用し解除するまで持続する。まで持続する。

《範囲攻撃: 魔法》2 (『剣街TRPG』P289)

《バッドステータス無効》1 (『剣街TRPG』P289)

《スペルアタック: 雷》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: さまざまな環境の影響により、変異したスライム。獲物を黄金に変えることで動作を鈍くする。物理攻撃に強く、状態異常にも耐性を持っている。

ドロップ品:

2~8 : 砂金 (300C)

9~12 : 砂金 (300C) ×2

13~ : 金片 (3000C)