



アイアンゴーレム

分類: 精霊

属性: -

レベル: 18

識別値: 22

能力値:

筋力: 51/17

器用: 42/14

敏捷: 28/9

知力: 3/1

感知: 9/3

精神: 21/7

幸運: 18/6

攻撃: 鋼鉄の拳 (拳刃/双) 18 (3D) / 50 (3D) / 白兵 (物理) / -

攻撃: 鉄塊弾 14 (3D) / 50 (4D) / 特殊 (物理) / 20m

回避: 9 (2D) 防御: 40/15 HP: 230 MP: 50 行動: 12 移動: 22

エネミースキル:

《超大型》1: パッシブ。このスキルは[エネミー識別]を行なわなくても取得していることが分かる。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。

《鋼鉄の足踏み》1: ムーブアクション。白兵攻撃を「対象: 範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《鉄塊弾》1: メジャーアクション。20m以内の単体に特殊攻撃を行なう。命中判定は[3D+14]、ダメージは[4D+50]の物理ダメージとなる。使用後、あなたは20点のH

Pロスを受ける。

《鋼鉄の身体》3: ダメージロールの直後。ダメージ軽減を行なう。あなたが受ける物理ダメージに-30する。1ラウンドに1回使用可能。

解説: 鉄鉱石でできた巨大なゴーレム。精霊の意思が鉱物に宿り、具現化した姿ともいわれる。耐久力にすぐれ、物理攻撃にも高い耐性を持っている。身体の一部を、砲弾のように投げつける攻撃も行なう。

ドロップ品:

4~9 : 鉄片 (50C) x10

10~12 : 鉄塊 (250C) x10

13~ : 小さな宝石 (1000C) x10