



ジャイアント

分類:魔族

レベル:7

能力値:

筋力:24/8

敏捷:8/2

感知:9/3

幸運:8/2

属性:土

識別値:15

器用:19/6

知力:15/5

精神:15/5

攻撃:大木の棍棒(鈍器/片) 9(2D) /40(3D) /白兵(物理) /-

回避:2(2D) 防御:10/5 HP:88 MP:63 行動:5 移動:13

エネミースキル:

《超大型》1:パッシブ。このスキルは[エネミー識別]を行なわなくても取得していることが分かる。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。

《鈍器の一撃》1:パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらに[気絶]を与える。

《巨人の魔術》2:魔法判定の直前に使用。その判定に+2Dする。

《スマッシュ》1(『剣街TRPG』P147)

《スロー》3(『剣街TRPG』P159)

《範囲攻撃:白兵》1(『剣街TRPG』P289)

解説:巨大な肉体と、それにもまして歪な巨腕を持つ魔族。古の時代、建造のために神々が生み出した奴隷だといわれる。驚異的な臂力を持ち、成長した樹木すらも武器のように軽々と振り回す。また、単に鈍重なだけでの存在ではなく、素早い敵の動きを止める魔術すらも身につけているという。

ドロップ品:

4~6 :聖暦銅貨(100C)

7~10 :巨人の健(600C)

11~ :巨人の健(600C) x3