



モーマン

分類: 人族	属性: 雷
レベル: 15	識別値: 16
能力値:	
筋力: 30/10	器用: 15/5
敏捷: 15/5	知力: 14/4
感知: 24/8	精神: 21/7
幸運: 21/7	

攻撃: 殻の腕 (拳刃/双) 12 (3D) /41 (3D) /白兵 (物理) /-

攻撃: 《電撃放射》 1 10 (3D) /40 (3D) /特殊 (魔法《雷》) /20m

回避: 5 (2D) **防御:** 30/25 **HP:** 125 **MP:** 63 **行動:** 13 **移動:** 15

エネミースキル:

《水陸両用》1: パッシブ。[游泳状態]の影響を受けない。

《突進》4: ムーブアクション。戦闘移動を行なう。その移動を行なった場合、白兵攻撃のダメージに+20する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《属性付与:雷》1: ムーブアクション。武器攻撃のダメージを《雷》属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《電撃放射》1: メジャーアクション。同じエンゲージの範囲(選択)に特殊攻撃を行なう。その攻撃は命中

判定 [3D+10]、ダメージ [4D+40] の《雷》属性の魔法ダメージとなる。1シーンに1回使用可能。

《雷の殻》3: ダメージロールの直後。ダメージ軽減を行なう。あなたが受けるダメージに-30する。ただし、《土》属性の魔法ダメージには効果がない。1シーンに1回使用可能。

解説: 体内に雷を蓄積する能力を得たマーマン。雷の力によって、身体も全体的に強化されている。

ドロップ品:

6~8 : 光沢のある大殻 (500C)

9~13 : 光沢のある大殻 (500C) ×3

14~ : 小さな宝石 (1000C) ×3