



フレイムドルン

分類: 精霊

属性: 火

レベル: 26

識別値: 22

能力値:

筋力: 51/17

器用: 45/15

敏捷: 24/8

知力: 21/7

感知: 27/9

精神: 39/13

幸運: 29/9

攻撃: 体当たり (拳刃/双) 20 (4D) / 82 (3D) / 白兵 (物理) / -

攻撃: <プレス: 火> 1 15 (2D) / 52 (2D) / 特殊 (魔法 <火>) / 20m

回避: 8 (2D) 防御: 65/25 HP: 263 MP: 222 行動: 17 移動: 22

エネミースキル:

<致命の一撃> 4: パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+4Dする。

<封鎖能力> 1: パッシブ。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この効果の適用と解除はいつでも行なえる。

<逆巻く炎> 1: セットアッププロセス。「属性: 火」以外のキャラクターに有効。あなたと同じエンゲージにいる任意のキャラクターに30点のHPロスを与える。

<属性付与: 火> 1: ムーブアクション

ン。武器攻撃のダメージを<火>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

<飛行能力> 1 (『剣街TRPG』P289)

<プレス: 火> 1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 巨大な爬虫類の姿をとって具象化した、炎の精霊の集合体。逆巻く炎を纏い、すべてを焼き尽くす。

ドロップ品:

5~7 : 小さな宝石 (1000C) ×3

8~11 : 炎の結晶 (5000C)

12~ : 炎の結晶 (5000C) ×3