



スルトル

分類: 精霊

属性: 火

レベル: 20

識別値: 17

能力値:

筋力: 24/8

器用: 24/8

敏捷: 21/7

知力: 33/11

感知: 30/10

精神: 30/10

幸運: 24/8

攻撃: 生命の輝き (拳刃/双) 18 (5D) /44 (4D) /白兵 (物理) /-

攻撃: (スペルアタック: 火) 1 22 (3D) /32 (3D) /魔法 (火) /20m

回避: 25 (2D) **防御:** 0/0 **HP:** 25 **MP:** 300 **行動:** 17 **移動:** 13

エネミースキル:

《胡蝶の夢》1: パッシブ。あなたが受けるHPダメージを1点に変更する。「対精霊」による攻撃のダメージの場合、3点に変更する。あなたが[行動不能]の場合、この効果を適用しない。

《致命の刃》1: パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージを貫通ダメージに変更する。

《蝶のまたたき》1: セットアッププロセス。視界内の場面(選択)が行なう判定に-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

(スペルアタック: 火) 1 (剣街TRPG) P288)

(バッドステータス付与: 麻痺) 1 (剣街TRPG) P288)

(範囲攻撃: 魔法) 2 (剣街TRPG) P289)

解説: 迷宮でまれに発見される、火の属性を宿した蝶が集まった“蝶の巣”。触れれば迷宮の外へと異邦人を導くが、敵意を見せれば火の魔法で脅威を排除しようとする。また、蝶の輝きがまたたくと、周囲の景色がゆがむという。

ドロップ品:

2~5 : 狂蝶の指輪 (剣街TRPG) P198)

6~8 : 蝶の粉 (剣街TRPG) P199)

9~13 : 蝶の帽子 (剣街TRPG) P196) +5D

14~ : 蝶の光 (50000C)