



ネッシー

分類: 不死	属性: —
レベル: 20	識別値: 18
能力値:	
筋力: 38/12	器用: 27/9
敏捷: 19/6	知力: 21/7
感知: 27/9	精神: 30/10
幸運: 32/10	

攻撃: 噛みつき (拳刃/双) 20 (2D) /75 (2D) /白兵 (物理) /—

攻撃: 体当たり (拳刃/双) 20 (4D) /65 (2D) /白兵 (物理) /—

回避:7 (2D) **防御:**70/23 **HP:**250 **MP:**111 **行動:**15 **移動:**17

エネミースキル:

《超大型》1:パッシブ。このスキルは [エネミー識別] を行なわなくても取得していることが分かる。あなたのいるエンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。

《水中行動》1:パッシブ。遊泳状態の影響を受けない。さらに敵対するキャラクターとエンゲージした時、そこで移動を終了しなくてもよい (封鎖の影響は受ける)。また、遊泳状態以外ではムーブアクション、マイナーアクション、メジャーアクション、リアクションを行なうことができず、メインプロセス以外で使用

するスキル、アイテム、パワーも使用できない。

《突進》6:ムーブアクション。戦闘移動を行なう。その移動を行なった場合、白兵攻撃のダメージに+30する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《バッドステータス付与:毒》3 (剣街TRPG] P288)

《範囲攻撃:白兵》3 (剣街TRPG] P289)

解説: 太古に滅びたとされる、巨大な水竜。魂を食い漁ることで不死の身体を得た。

ドロップ品:

5~7 : 立派な鱗皮 (1500C) ×5

8~11 : ネッシーの牙 (5000C) ×2

12~ : ネッシーの牙 (5000C) ×4