



シルバースプリガン

分類: 精霊

属性: -

レベル: 32

識別値: 22

能力値:

筋力: 35/11

器用: 42/14

敏捷: 28/9

知力: 26/8

感知: 35/11

精神: 27/9

幸運: 21/7

攻撃: 鋭い尾 (拳刃/双) 31 (2D) /62 (5D) /白兵 (物理) /-

攻撃: 〈シルバーレイ〉 1 15 (3D) /56 (2D) /特殊 (魔法〈光〉) /20m

回避: 19 (2D) 防御: 62/31 HP: 290 MP: 210 行動: 24 移動: 16

エネミースキル:

《銀の安息》 1: パッシブ。あなたが行なう武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【HP】は0になり、戦闘不能となる。この効果は「沈黙」を受けているキャラクターに有効。

《銀の護り》 1: セットアッププロセス。あなたの【物理防御力】か【魔法防御力】のどちらかに+10する。この効果はラウンド終了まで持続する。

《シルバーレイ》 1: メジャーアクション。20m以内の範囲 (選択) に特殊攻撃を行なう。命中は [3D+15]、ダメージは [2D+56] の〈光〉魔法ダメージとなる。1点でもHPダ

メージを与えた場合、さらに「沈黙」を与える。1シーンに2回使用可能。

《スマッシュ》 1 (『剣街TRPG』 P147)

《鉄壁の護り》 1 (『剣街TRPG』 P151)

《範囲攻撃: 白兵》 2 (『剣街TRPG』 P289)

《バッドステータス無効》 1 (『剣街TRPG』 P289)

解説: 守備を司るという銀色のスプリガン。状態異常に耐性があり、攻撃の種類によって防御力を変化させる能力を持つ。

ドロップ品:

3~6 : 銀色の結晶 (6000C)

7~14 : 銀色の結晶 (6000C) ×2

15~ : 銀色のコア (30000C)