



ゴールドスプリガン

分類: 精霊

属性: -

レベル: 35

識別値: 23

能力値:

筋力: 39/13

器用: 45/15

敏捷: 30/10

知力: 21/7

感知: 36/12

精神: 27/9

幸運: 20/6

攻撃: 鋭い尾 (拳刃/双) 31 (3D) / 95 (5D) / 白兵 (物理) / -

攻撃: 〈ゴールドレイ〉 115 (3D) / 70 (2D) / 特殊 (魔法〈光〉) / 20m

回避: 20 (2D) 防御: 75/40 HP: 310 MP: 155 行動: 22 移動: 18

エネミースキル:

《金の安息》1: パッシブ。あなたが行なう武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【HP】は0になり、戦闘不能となる。この効果は「麻痺」を受けているキャラクターのみに有効。

《金の攻戦》1: セットアッププロセス。あなたの先制値に+2Dするか、あなたが行なう命中判定に+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。

《金の襲撃》1: マイナーアクション。あなたが行なう武器攻撃を貫通ダメージに変更する。1シーンに1回使用可能。

《ゴールドレイ》1: メジャーアクション。20m以内の範囲 (選択) に特殊攻撃を行なう。命中は [3D+15]、ダメージは [2D+70] の〈光〉属性魔法ダメージとなる。1点でもHPダメージを与えた場合、さらに「麻痺」を与える。1シーンに1回使用可能。

《範囲攻撃: 白兵》2 (『剣街TRPG』P289)

《バッドステータス無効》1 (『剣街TRPG』P289)

解説: 攻撃を司るという金色のスプリガン。

ドロップ品:

3~6 : 金色の結晶 (7000C)

7~14 : 金色の結晶 (7000C) ×3

15~ : 金色のコア (35000C)