

# マーフィン

分類: 魔族 属性: -  
レベル: 8 識別値: 12  
能力値: 筋力: 12/4 器用: 9/3 敏捷: 8/2  
知力: 21/7 感知: 12/4 精神: 18/6 幸運: 30/10  
攻撃: 腐肉の手 (拳刃/双) 8 (3D) /30 (3D) /白兵 (物理) /-  
攻撃: 〈プレス:土〉 1 12 (2D) /20 (2D) /特殊 (魔法〈土〉) /20m  
回避: 3 (2D) 防御: 5/3  
HP: 210 MP: 128 行動: 6 移動: 9

## エネミースキル:

【妨害】1: バツプ。あなたとエンゲージしている任意のキャラクターが行なうすべての判定に-1Dする。

【仲間を呼ぶ】1: セットアッププロセス。あなたがいるエンゲージに、ゼバブ1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに〈仲間を呼ぶ:〜〉を使用できない。1シーンに1回使用可能。

【仲間を呼ぶ?】1: セットアッププロセス。あなたがいるエンゲージに、ゼバブ [1D-2] 体が未行動で登場する (最低0体)。このエネミーは、登場したラウンドに〈仲間を呼ぶ:〜〉を使用できない。この効果でエネミーが1体も登場しなかった場合、あなたは【混乱】を受ける。

【不浄の手】1: メジャーアクション。資金の単体に白兵攻撃を行なう。1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-5する。この効果はラウンド終了まで持続する。

【超再生】10: クリナッププロセス。HP回復を行なう。あなたの【HP】を50点回復する。1シーンに1回使用可能。

【二回行動】1 (【剣街TRPG】P288)

【バッドステータス付与:麻痺】1 (【剣街TRPG】P288)

【飛行能力】1 (【剣街TRPG】P289)

【プレス:土】1 (【剣街TRPG】P289)

## 行動パターン:

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

## 行動パターンA:

最初のラウンドの行動パターン。

最初のセットアッププロセスに〈仲間を呼ぶ〉を使用する。

メインプロセスでは、ムーブアクションでPCがいるエンゲージに移動、マイナーアクションで〈バッドステータス付与:麻痺〉、メジャーアクションで〈不浄の手〉を使用し、PCひとりに攻撃を行なう。

全員が行動終了となった時に、〈二回行動〉を使用して未行動となる。

その後のメインプロセスでは、マイナーアクションで〈バッドステータス付与:麻痺〉、メジャーアクションで〈プレス:土〉を使用し、〈不浄の手〉の効果を受けているPCを対象にできるように攻撃を行なう。

## 行動パターンB:

2ラウンド目以降の行動パターン。

最初のセットアッププロセスに〈仲間を呼ぶ?〉を使用する。

メインプロセスでは、ムーブアクションでPCがいるエンゲージに移動、マイナーアクションで〈バッドステータス付与:麻痺〉、メジャーアクションで〈不浄の手〉を使用し、PCひとりに攻撃を行なう。

全員が行動終了となった時に、〈二回行動〉を使用して未行動となる。

その後のメインプロセスでは、マイナーアクションで〈バッドステータス付与:麻痺〉、メジャーアクションで〈プレス:土〉を使用し、〈不浄の手〉の効果を受けているPCを対象にできるように攻撃を行なう。

クリナッププロセスで【HP】が100点以下の場合、〈超再生〉を使用する。

解説: 血統種。推奨CL1〜。“陰の王宮”に住み着く魔族。倒しても何度も蘇る、不思議な能力を持ち、たとえ純血晶を回収されても、ふたたび出現するという (再出現時に血統種は取得できない)。極度の寂しがり屋で、すぐに仲間を呼

ぼうとする。また、“陰の王宮”についてくわしく、報酬を与えると異邦人に助言を与えることもある。

## ドロップ品:

2~6 : 純血晶 (【剣街TRPG】P199)

7~9 : 純血晶 (【剣街TRPG】P199)、レザーキャップ (【剣街TRPG】P197) +1D

10~12 : 純血晶 (【剣街TRPG】P199)、ウッドヘルム (【剣街TRPG】P197) +1D

13~ : 純血晶 (【剣街TRPG】P199)、レザーキャップ (【剣街TRPG】P197) +1D、ウッドヘルム (【剣街TRPG】P197) +1D

※すでにマーフィンから純血晶を取得している場合、ドロップ品で純血晶を取得することはできない。

## PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPIに-50する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPIに-50し、〈仲間を呼ぶ?〉〈二回行動〉を削除する。

