

エルダーレイス

分類:不死 属性:—
レベル:20 識別値:16
能力値: 筋力:9/3 器用:21/7 敏捷:32/10
知力:42/14 感知:33/11 精神:51/17 幸運:22/7
攻撃:凍てつく手(拳刃/双) 7(4D)/30(3D)/白兵(物理)/—
攻撃:《アイス》1 11(2D)/30(2D)/魔法(魔法<水>)/20m
攻撃:《サンダー》1 11(2D)/25(2D)/魔法(魔法<雷>)/20m
攻撃:《ファイア》1 11(2D)/30(2D)/魔法(魔法<炎>)/20m
回避:10(2D) 防御:40/20 HP:400 MP:900
行動:21 移動:8

特殊能力:

《暗視》1:バッシブ。[暗闇]の影響を受けない。
《霊体》1:バッシブ。[封鎖]の影響を受けない。
《死への誘い》1:マイナーアクション。魔法攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
《死の衝撃》1:マイナーアクション。魔法攻撃のダメージに+ [現在HPの100分の1] Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
《怨念集積》1:メジャーアクション。HP回復を行なう。あなたのHPを [2D+50] 点回復する。1ラウンドに1回使用可能。
《闇の衣》1:ダメージロールの直後。ダメージ軽減を行なう。このエネミーが受けるダメージに-20する。1シーンに5回使用可能。
《三回行動》1:そのラウンドで《二回行動》使用後、シーンに登場しているすべてのキャラクターが行動済になった時に使用可能。あなたは未行動となる。1ラウンドに1回使用可能。
《四回行動》1:そのラウンドで《三回行動》使用後、シーンに登場しているすべてのキャラクターが行動済になった時に使用可能。あなたは未行動となる。1ラウンドに1回使用可能。
《五回行動》1:そのラウンドで《四回行動》使用後、シーンに登場しているすべてのキャラクターが行動済になった時に使用可能。あなたは未行動となる。1ラウンドに1回使用可能。
《オーマの波動》1:《オーマの予兆》の効果中に使用可能。メジャーアクション。視界の場面(選択)に[魅了]を与える。1シーンに1回使用可能。
《オーマの予兆》1:クリンナッププロセス。《オーマの波動》が使用可能となる。この効果は《オーマの波動》を使用するか、シーン終了まで持続する。
《アイス》1(『剣街TRPG』P158)
《サンダー》1(『剣街TRPG』P158)
《スロー》1(『剣街TRPG』P159)
《ファイア》1(『剣街TRPG』P160)
《二回行動》1(『剣街TRPG』P288)
《バッドステータス付与:沈黙》(『剣街TRPG』P288)
《バッドステータス無効》(『剣街TRPG』P289)

行動パターン:

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動

をとってもかまわない。

行動パターンA:

通常のメインプロセスの行動パターン。
HPを1点でもダメージを受けている場合、《怨念集積》でHP回復を行なう。
ダメージを受けていない場合、ムーブアクションでPCがもっとも多いエンゲージに近づく。マイナーアクションで《バッドステータス付与:沈黙》を使用し、PCひとりに白兵攻撃を行なう。
前のラウンドで《オーマの予兆》が使われていた場合、メジャーアクションで《オーマの波動》を使用する。

行動パターンB:

《二回行動》後のメインプロセスの行動パターン。
PCひとりに《スロー》を使用する。魔法判定は [2D+11] となる。
GMが望むのであれば、代わりに、マイナーアクションで《バッドステータス付与:沈黙》を使用し、PCひとりに白兵攻撃を行なってよい。

行動パターンC:

《三回行動》後のメインプロセスの行動パターン。
《ファイア》を使用し、PCひとりに魔法攻撃を行なう。

行動パターンD:

《四回行動》後のメインプロセスの行動パターン。

PCがもっとも多いエンゲージに《サンダー》を使用し、PC2体に魔法攻撃を行なう。

行動パターンE:

《五回行動》後のメインプロセスと、クリンナッププロセスの行動パターン。
《アイス》を使用し、PCひとりに魔法攻撃を行なう。
最初のラウンドのクリンナッププロセスには、《オーマの予兆》を使用する。

解説:血統種。推奨CL4~。冥府への案内人といわれる、霊の集合体。強力な血統種であり、魅了の魔力をも使いこなす。だが、その声に従う限り、直接襲いかかることはない。

ドロップ品:

2~6 :純血晶(『剣街TRPG』P199)
7~10 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、ほろきれの服(『剣街TRPG』P197)+1D、魔法のチュニック(『剣街TRPG』P197)+1D
11~12 :純血晶(『剣街TRPG』P199)、ほろきれの服(『剣街TRPG』P197)+3D、魔法のチュニック(『剣街TRPG』P197)+1D
13~ :純血晶(『剣街TRPG』P199)、ほろきれの服(『剣街TRPG』P197)+5D、魔法のチュニック(『剣街TRPG』P197)+2D

PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPに-100し、《五回行動》を削除する。
PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPに-100し、《四回行動》を削除する。

