

# ゴールドジェネラル

分類: 精霊 属性: -  
レベル: 29 識別値: 19  
能力値: 筋力: 38/12 器用: 45/15 敏捷: 45/15  
知力: 21/7 感知: 30/10 精神: 30/10 幸運: 15/5  
攻撃: 黄金の斧槍(重刃/片) 15(3D)/70(2D)/白兵(物理)/-  
攻撃: 《スペルアタック: 光》1 7(3D)/40(2D)/魔法(魔法《光》)/20m  
回避: 15(2D) 防御: 50/30 HP: 600 MP: 420  
行動: 25 移動: 17

## エネミースキル:

《黄金甲胄兵》1: バッシブ。シーンに登場しているソーシャルナイト、サージェントが行なう白兵攻撃の命中判定に+2D、攻撃のダメージに+2Dする。

《速攻》2: セットアッププロセス。あなたの【先制値】に+10する。1シーンに1回使用可能。

《仲間を呼ぶ》1: セットアッププロセス。あなたのいるエンゲージに、ソーシャルナイト1体が未行動で登場する。このエネミーは、登場したラウンドに《仲間を呼ぶ》を使用できない。1シーンに1回使用可能。

《パワー充填》5: ムーブアクション。ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+5Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《脅威の踏み込み》1: ムーブアクション。白兵攻撃の射程を10mに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

《甲冑兵の連係》1: メジャーアクション。単体に白兵攻撃を行なう。この攻撃のダメージに+ [同じエンゲージにいる《甲冑兵の連係》を取得したエネミーの数] Dする。

《黄金乱舞》1: メジャーアクション。範囲(選択)に白兵攻撃を行なう。1ラウンドに1回使用可能。

《黄金盾の構え》3: ダメージロールの直後、ダメージ軽減を行なう。あなたが受けるダメージに-5Dする。1シーンに3回使用可能。

《スペルアタック: 光》1 (『剣街TRPG』P288)

《二回行動》1 (『剣街TRPG』P288)

《範囲攻撃: 魔法》2 (『剣街TRPG』P289)

## 行動パターン:

PCがひとりでも「ソーシャルナイトの心臓石」を所持している場合に登場する。GMが望むのであれば、ラウンド進行中のセットアッププロセスに未行動で登場させてもよい。

このエネミーの基本的な行動パターンを下記に掲載する。GMは、行動パターンの内容を変更してもかまわないし、行動パターンにない行動をとってもかまわない。

## 行動パターンA:

最初のラウンドの行動パターン。  
セットアッププロセスに《速攻》を使用する。  
メインプロセスでは、ムーブアクションで《遠距離攻撃》、メジャーアクションで《黄金乱舞》を使用し、「ソーシャルナイトの心臓石」を所持しているPCを優先して攻撃する。

《二回行動》によるメインプロセスでは、ムー

ブアクションで《パワー充填》、メジャーアクションで《甲冑兵の連係》を使用して単体に白兵攻撃を行なう。「ソーシャルナイトの心臓石」を所持しているPCを優先して対象とする。もし同じエンゲージにいない場合、《パワー充填》の代わりに《遠距離攻撃》を使用する。

## 行動パターンB:

2ラウンド以降の行動パターン。

セットアッププロセスに使用可能ならば、《仲間を呼ぶ》を使用する。

メインプロセスでは、ムーブアクションで《パワー充填》、メジャーアクションで《黄金乱舞》を使用し、同じエンゲージにいるPCを攻撃する。

《二回行動》によるメインプロセスでは、ムーブアクションで《パワー充填》、メジャーアクションで《甲冑兵の連係》を使用して単体に白兵攻撃を行なう。「ソーシャルナイトの心臓石」を所持しているPCを優先して対象とする。

どちらの場合も、同じエンゲージにPCがいない場合、代わりに《スペルアタック: 光》を使用し、「ソーシャルナイトの心臓石」を所持しているPCを優先して攻撃する。

解説: 血統種。推奨CL9~。血統種として覚醒した、王宮騎士団の魔導騎士。“陰の王宮”を巡回し、ソーシャルナイトの心臓石を所持する者に襲いかかる。仲間の敵討ちを行なっていると、燃料にしようとしているともいわれるが、詳細は不明。

## ドロップ品:

2~6 : 純血晶 (『剣街TRPG』P199)。

7~9 : 純血晶 (『剣街TRPG』P199)、刺客の槍 (『剣街TRPG』P193) +3D

10~12 : 純血晶 (『剣街TRPG』P199)、飛竜の盾 (『剣街TRPG』P195) +3D

13~ : 純血晶 (『剣街TRPG』P199)、刺客の槍 (『剣街TRPG』P193) +3D、飛竜の盾 (『剣街TRPG』P195) +3D

## PC人数が少ない場合:

PC人数が4人の場合、HPIに-120する。

PC人数が3人の場合、4人の場合に加えてHPIに-100し、《仲間を呼ぶ》《二回行動》を削除する。

