剣の街の異邦人 TRPG
キャラクターシート

キャラクター名
プレイヤー名
所属パーティ

炎雷の魔術師

キャラクターの外見など

クラス	種族	キャラクターレベル
ウィザード	エルフ	1

能力	基本値	ボーナス	クラス修正	その他	能力値
筋力	7	2			2
器用	8	2			2
敏捷	9	3	+1		4
知力	12	4	+2		6
感知	9	3	+1		4
精神	10	3	+1		4
幸運	7	2	+1		3

HP	MP	生命点
27	36	5

スキル	レベル	効果	参照
豊かな教養	1	セットアップ。エネミー識別を行なう	P145
コンセントレイション	1	パッシブ。魔法判定+1D	P158
サンダー	1	メジャー。範囲（2体）に攻撃。〈雷〉[3D+7]。コスト8	P158
ファイア	1	メジャー。攻撃。〈火〉[3D+12]。コスト6	P160
マジシャンズマイト	1	パッシブ。攻撃のダメージ+1D（計算済）	P160
マジックウェポン	1	セットアップ。範囲（2体）の武器攻撃を〈無〉ダメージに。コスト4	P161
モンスターロア	1	パッシブ。エネミー識別の判定+1D	P183

ライフパス		
特徴	転移	目的

装備可能種別 特器、杖、盾、軽装

戦闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計（ダイス数）
命中判定（【器用】）	2	−1									1 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定（【敏捷】）	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力（【精神】）	4					±0					4
行動値（【敏捷】+【感知】）	8						−1				7
移動力（【筋力】+5）	7							±0			7

携帯品	（重量）
不可視の秘石	（0）
冒険者セット	（5）
黒くて甘いお菓子×4	（4）
ベルトポーチ	（0）
バックパック	（0）
	（　）
	（　）
携帯重量／携帯可能重量：	9/14

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考
右手：魔法の杖	3	−1	+2				−1		−	魔攻（+2）（計算済）
左手：−										
頭部：										
胴部：バトルチュニック	4			±0	+3	±0		±0		
補助防具：麻布の下着	1			±0	+1	±0		±0		
装身具：										
合計	3/5	−1	+2	±0	+4	±0	−1	±0		

その他所持品

所持金 5 C

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©EXPERIENCE