剣の街の異邦人 TRPG キャラクターシート

キャラクター名
プレイヤー名
所属パーティ

宵闇の忍

キャラクターの外見など

クラス	種族	キャラクターレベル
ニンジャ	ネイ	1

能力	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正	その他	能力値
筋力	9	3			3
器用	9	3	+2		5
敏捷	12	4	+2		6
知力	6	2			2
感知	12	4	+1		5
精神	6	2			2
幸運	8	2			2

HP	MP	生命点
32	29	5

スキル	レベル	効果	参照
野生の瞳	1	パッシブ。トラップ探知、危険感知の判定+2	P145
アームズマスタリー：軽刃	1	パッシブ。「種別：軽刃」の命中判定+1D（計算済）	P170
暗撃	2	メジャー。隠密中、攻撃。判定+1D、ダメージ+2D。コスト4	P170
隠れる	1	ムーブ。隠密状態になる。エンゲージ中も可能。コスト6	P171
連刃	1	パッシブ。両手の武器を合計できる	P173
ファインドトラップ	1	パッシブ。トラップ探知の判定+1D	P181

ライフパス		
特徴	転移	目的

装備可能種別 軽刃、異刃、拳刃、特器、軽装、準装

戦闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計（ダイス数）
命中判定（【器用】）	5	−1									4（3D）
攻撃力			+7								7（2D）
回避判定（【敏捷】）	6			±0							6（2D）
物理防御力					+5						5
魔法防御力（【精神】）	2					±0					2
行動値（【敏捷】+【感知】）	11						±0				11
移動力（【筋力】+5）	8							±0			8

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考
右手：短刀	3	−1	+4				±0		−	
左手：バトルダガー	2	±0	+3				±0		−	
頭部：レザーキャップ	1			±0	+1	±0		±0		
胴部：バトルチュニック	4			±0	+3	±0		±0		
補助防具：麻布の下着	1			±0	+1	±0		±0		
装身具：										
合計	5/6	−1	+7	±0	+5	±0	±0	±0		

携帯品	（重量）
不可視の秘石	（0）
冒険者セット	（5）
傭兵パン	（1）
黒くて甘いお菓子×3	（3）
バックパック	（0）
	（　）
	（　）
携帯重量／携帯可能重量：	9/14

その他所持品

所持金 0 C

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©EXPERIENCE