



キャラクター名
プレイヤー名
所属パーティ

岩の騎士

クラス	種族	キャラクターレベル
ナイト	ドワーフ	1

能力 基本値	能力 ボーナス	クラス 修正	その他	能力値
筋力	12	4	+2	6
器用	12	4	+1	5
敏捷	7	2		2
知力	7	2		2
感知	7	2		2
精神	11	3	+1	4
幸運	6	2		2

HP	MP	生命点
40	29	5

キャラクターの外見など

ライフパス

裝備可能種別 輕刃、重刃、鈍器、長柄、盾、
輕裝、準裝、重裝

戦闘	能力値	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防衛力	魔法防衛力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	5	-2							+2		5 (3D)
攻撃力			+8						+4		12 (2D)
回避判定([敏捷])	2			-1							1 (2D)
物理防衛力					+11						11
魔法防衛力([精神])	4					±0					4
行動値([敏捷] + [感知])	4						-2				2
移動力([筋力] + 5)	11							±0			11

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考
右手：バトルアックス	9	-2	+8				-1		-	
左手：レザーシールド	3				+4	±0	-1		-	
頭部：レザーヘルム	3			-1	+2	±0		±0		
胴部：レザーブレスト	5			±0	+4	±0		±0		
補助防具：麻布の下着	1			±0	+1	±0		±0		
装身具：										
合計	12/9	-2	+8	-1	+11	±0	-2	±0		

携帯品	(重量)
不可視の秘石	(〇)
冒険者セット	(5)
毒消し	(1)
	()
	()
	()
	()
携帯重量 / 携帯可能重量 :	6/12

その他所持品

所持金

OC