

●特異表 (事故) D66 ROC

ダイス目	特異	解説	一般スキル
00	任意	GMと相談し、好きな設定を決定すること。	任意の一般スキルを1レベル分取得
11~12	危機一髪	あなたは危機一髪な目にあった。だが、今でも危険な状況に変わりはない。危険は常に、あなたにつきまとっている。	〈サーヂリスク〉 (FR 1] P154)
13~14	孤立無援	あなたは孤立無援な状況にある。早急に仲間を見つけ、この状態を抜け出さなければならぬ。	〈トラッキング〉 (FR 1] P155)
15~16	怖々	あなたは、現代地球で、あるいはエリンにやって来てから、非常に恐ろしい目にあっていて。何が起きたかを口に出すことすら、恐ろしくてできないほどだ。	〈アルケミーノウリッジ〉 (FR 1] P152)
21~22	理不尽	あなたは理不尽な目にあっていて。ファンタジー世界は理不尽な事ばかりだ。	〈マジックノウリッジ〉 (FR 1] P156)
23~24	逃亡	あなたは何かから逃げている。誰から逃げているか、なんのために逃げるのか。理由はどうあれ、あなたはそれに捕まるわけにはいかない。	〈シックスセンス〉 (FR 1] P154)
25~26	諦観	あなたは色々なことをあきらめてしまっている。手が届かなかったか、力が及ばなかったか。あなたは結果を運命と受け入れ、背を向けてしまっている。	〈インサイト〉 (FR 1] P153)
31~32	屈辱	あなたは過去に大きな屈辱を味わった。そのときの経験は今もなお、あなたの心に苦い感情を蘇らせるのだ。	〈イミュンウェイト〉 (FR 1] P153)
33~34	屈折	あなたは過去の体験により性格が歪んでしまった。歪みの大小こそあれ、その体験は確かに、あなたのあり方に影響しているのだ。	〈ブラフ〉 (FR 1] P156)
35~36	無力	あなたはエリンという世界ではあまりにも無力だった。あなたは世界に通じる力……仲間を強く求めている。	〈ミュトスノウリッジ〉 (FR 1] P157)
41~42	想定外	あなたは、誰かにとって想定外の存在である。誰かの計画を邪魔したのか、あるいは望みを阻止したのか。あなたを排除しようとする者がいるだろう。	〈エンラージリミット〉 (FR 1] P153)
43~44	自由	あなたはようやく自由を手に入れた。その自由を守るために、あなたは仲間を欲している。	〈アイデンティファイ〉 (FR 1] P152)
45~46	理解者	あなたには、あなたの立場や考え方などに共感し、支えてくれる理解者がいる。	〈ストリートワイズ〉 (FR 1] P154)
51~52	無理解	あなたは理解されなかった。あなたの立場や考え方は、周囲の人間に受け入れられることがなかった。	〈ヒストリー〉 (FR 1] P155)
53~54	取引	あなたは誰かに取引を持ちかけられている。それがあなたにとって有益なものか否か、あなたはまだ判断しかねている。	〈オピニオン〉 (FR 1] P153)
55~56	畏	あなたはエリンに来るにあたり、畏にはめられた。あなたを畏にはめたやつは、今もどこかにいるのだろうか。	〈リムーブトラップ〉 (FR 1] P157)
61~62	調査	あなたには調査しなければならないことがある。それがどれだけ危険なことであったとしても、やり遂げなければならないのだ。	〈リサーチ〉 (FR 1] P157)
63~64	裏切り	あなたは裏切られた。エリンに来てからのことなのか、それとも現代地球でのことなのか。信頼していた者に裏切られ、あなたは痛手を被った。	〈ビジュランテ〉 (FR 1] P155)
65~66	枷	あなたには何らかの枷がある。現代地球でつけられたものか、エリンに来てからつけられたものか。あなたは、その枷を外す手段を探している。	〈デストロイヤー〉 (FR 1] P155)

●転移表 (事故) D66 ROC

ダイス目	転移	解説
00	任意	GMと相談し、好きな設定を決定すること。
11~12	トラック	あなたは誰かに突き飛ばされ、トラックに轢かれそうになった。だが、死んだと思ったところで意識が途絶え、気がつくと知らない場所にいる。
13~14	銃声	誰かがあなたを盾にした、あるいはあなたが誰かをかばったか。あなためがけて銃声が轟いた直後、なぜかあなたは元いたところと違う場所にいる。
15~16	スマホ	あなたのスマートフォンに着信があった。あなたが通話ボタンを押した瞬間、スマートフォンが突然猛烈な光を放ち、光に飲み込まれたあなたは、知らない場所へと放り出された。
21~22	夢	あなたはなぜか自分ではなく、他人の夢を見ていた。しかし、あなたが目覚めると、夢の中の光景が現実として広がっていた。
23~24	ゲーム	あなたは他人の機械を借りてゲームをしていた。ゲームを終えたあなたが見たものは、今までプレイしていたゲームと同じ光景であった。
25~26	霧	あなたは突然現われた濃い霧の中で迷ってしまった。どうにか霧を抜けたその先には、見知らぬ土地が広がっていた。
31~32	流星	あなたの知人が流星に「どこか別の場所に行きたい」と願いをしていた。それを聞いた直後、気づけばあなたは知らない場所にたすんでいた。
33~34	穴	あなたが妙なところにあいた穴をのぞいたとき、誰かがあなたの背中を押した。長い穴を抜けたあなたは、やがて見知らぬ場所にたどり着いた。
35~36	謎の声	あなたの頭に直接謎の声が響いた。その声はあなたを別人と誤解しているようだ。そして、気がつくと元いた所と違う場所にいる。
41~42	階段	階段から落ちそうになった誰かを助けようとして、あなたが代わりに落ちてしまった。だが、気づけばあなたはまったく知らない場所にいる。
43~44	雷	落雷があなたを貫いたとき、あなたは死を覚悟した。しかし、あなたが意識を取り戻すと、なぜか先ほどとは違う、見知らぬ場所にいる。
45~46	喧嘩	あなたは他人の喧嘩に悪戯巻き込まれてしまった。喧嘩が終わるのを待っていたあなたが気づいたときには、すでに先ほどと違う場所にいる。
51~52	魔法陣	あなたの知人の周囲に、突然魔法陣のような模様が展開した。その模様巻き込まれたあなたは、気がつくと見知らぬ場所にいる。
53~54	映像	あなたが偶然見かけたインターネット上の動画。ディスプレイに吸い込まれたような感覚がした直後、あなたはなぜか知らない場所にいる。
55~56	ドア	あなたは今までなかったところに扉があることに気付いた。あなたの目の前で扉が開き、引きずりこまれてしまったあなたは、見知らぬ場所に放り出された。
61~62	閃光	突然あなたの目の前で、強烈な光が爆発した。とっさに目を閉じたあなたが目を開くと、そこには見たこともない光景が広がっていた。
63~64	リンチ	あなたはいわれない私刑を受けていた。意識を失ったあなたが目覚めたとき、すでに見覚えのない場所にいる。
65~66	不明	あなたが気づいたときには、すでにあなたは知らない場所にいる。どうしてそうなってしまったのか、いったい何が起こったかすら、あなたは覚えていない。

●目的表 (事故) D66 ROC

ダイス目	出自	解説
00	任意	GMと相談し、好きな目的を設定すること。
11~12	大願成就	あなたはエリンで、大きな願いを果たさねばならなくなった。本意であれ不本意であれ、あなたはそれをかなえなければならない。
13~14	平和	あなたの目的を果たすには、エリンで平和を実現せねばならない。あなたはあなたの目的のため、平和を実現しようとして動いている。
15~16	希望	あなたの目的を果たすには、エリンで希望を実現せねばならない。その希望がどのようなものであれ、あなたはそれをかなえなければならない。
21~22	帰還	あなたはエリンから現代地球へ帰還したいと思っている。その方法を探すために、あなたは冒険を選んだ。
23~24	居場所	あなたはエリンという世界で、居場所を得てしまった。どんな形で得たにせよ、それはあなたにとって重要な部分を占め始めている。
25~26	新目標	あなたはエリンに来てしまったせいで、新たな目標を得てしまった。たとえそれが不本意であったとしても、当面はそれを目指さねばならないだろう。
31~32	回復	あなたはエリンに来ることで、失った何かを回復したいと思っている。物か、あるいは人なのか、あなたはそれを取り戻したいと思っている。
33~34	栄光	あなたはエリンで、栄光をつかむ必要にせまられた。栄光をつかみ取ることで、あなたは何かを得るのだろうか。
35~36	スター	あなたはエリンの“星”となる。“星”の示す意味は、果たして比喩か、それとも本当に天体となるのか。いずれにせよ、あなたはそれを目指そうと考えている。
41~42	復讐	あなたはエリンで復讐を果たしたい。復讐を果たすための力を、あなたはこの世界で探し続けている。
43~44	真実	あなたはエリンでとある真実を知ってしまった。真実の内容を、あなたはまだ誰にも話していない。
45~46	平穩	あなたはエリンで平穩を得たいと思っている。あなたは望む平穩を手にするために、あえて冒険に身を投じているのだ。
51~52	征服	あなたは、エリンを征服するという野望を密かに持っている。何をもって征服とするかはさておき、あなたは着々とその準備を進めている。
53~54	満腹	あなたはエリンで満腹になりたい。これは比喩でもよいし単純に十分に食事をするという意味でもよい。詳細はGMと相談の上、指示に従うこと。
55~56	尋ね人	あなたはエリンで人を探している。現代地球から飛ばされた人か、エリンで出会った人なのか。あなたはその人を、何としてでも見つけなければならない。
61~62	解呪	あなたはエリンで、呪いを解こうとしている。魔法があるこの世界ならば、かけられた呪いを解くことができるかもしれない。あなたは、その方法を探している。
63~64	容赦	あなたはエリンで何かを許さねばならない。たとえ今は受け入れがたくとも、いずれ受け入れ許さねばならない日が来るのだろうか。
65~66	革命	あなたはエリンに革命を起こそうと思っている。それがどのような規模であれ、あなたはこの世界に何らかの影響をもたらそうとしている。