

# この素晴らしい世界に キャラクターシート祝福を! TRPG

キャラクター名 \_\_\_\_\_

年齢 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

性別 \_\_\_\_\_

使用経験値 \_\_\_\_\_

種族 **転生者**

クラス **冒険者**

キャラクターレベル **1**

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2	+1		3		3 (2D)
器用度	12	4	+1		5		5 (2D)
敏捷性	8	2	+1		3		3 (2D)
知力	9	3	+1		4		4 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	7	2	+1		3		3 (2D)
幸運	9	3	+1		4		4 (2D)

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ロングソード	6	-1	+7				-1		至近		P185
左手:											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			P189
胴部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			P189
補助防具:											
装身具:											
<b>合計</b>	武器 防具 6/5	-1	+7	±0	+4	±0	-1	±0			

転生冒険者

キャラクターの外見 キャラクターのイラストなど

身長 \_\_\_\_\_ 髪の色 \_\_\_\_\_

瞳の色 \_\_\_\_\_ 肌の色 \_\_\_\_\_

HP **31** MP **30** 祝福 **7**

使用上限: 4

ライフパス

出自 \_\_\_\_\_

境遇 \_\_\_\_\_

目的 \_\_\_\_\_

エート

名称 \_\_\_\_\_

効果 \_\_\_\_\_

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用度】)	5	-1									4 (3D)
攻撃力			+7								7 (2D)
回避判定(【敏捷性】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力(【精神】)	3					±0					3
行動値(【敏捷性】+【感知】)	7						-1				6
移動力(【筋力】+5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (3D)
トラップ解除(【器用度】)	5			5 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	4			4 (2D)
魔法判定(【知力】)	4			4 (2D)

ライフスタイル

携帯品 (重量)	携帯品 (重量)
冒険者カード (0)	( )
冒険者セット (5)	( )
バックパック (0)	( )
ルビー (1)	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
( )	( )
携帯重量 / 携帯可能重量: 6/13	所持金 10 KE

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
転生特典: 運命力	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【祝福】+1 (計算済)	P126
祝福増加	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【祝福】+1 (計算済)	P133
強撃	1	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+1D	P135
武器スキル: 長剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	長剣使用。命中判定+1D (計算済)	P138
罠発見スキル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D (計算済)	P157
属性刻印	1	マイナー	-	自身	-	-	1	ルビー消費。シーン中、武器攻撃を(火)属性の魔法ダメージに	P164
救命スキル	1	メジャー	器用度	単体	至近	-	1	難易度10の【器用度】判定。戦闘不能を回復	P166
ティンダー	1	メジャー	魔法判定	単体	至近	2	1	小さな火をつける	P171