

METAL HEAD EXTREME

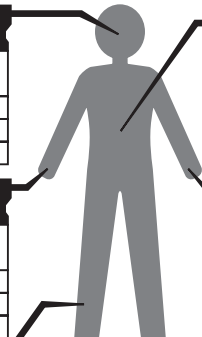
メタルヘッドエクストリーム

《レコードシート》

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

バンドラ		
名称	タイミング	効果
		P
		P
		P
		P
		P

頭部	
2	
<input type="checkbox"/> LW +10	SUV
<input type="checkbox"/> MW +10	[PER] SRI/2
<input type="checkbox"/> HW +20	[PER] SRI/4
<input type="checkbox"/> MO +30	死亡/戦闘不能



胸部	
(1)・5・6・7・8	
<input type="checkbox"/> LW +10	SUV
<input type="checkbox"/> MW +10	[DEX] SRI/2
<input type="checkbox"/> HW +20	[DEX] SRI/4
<input type="checkbox"/> MO +30	戦闘不能

右腕部	
4	
<input type="checkbox"/> LW +10	SUV
<input type="checkbox"/> MW +10	右腕使用SRI/2
<input type="checkbox"/> HW +20	右腕使用SRI/4
<input type="checkbox"/> MO +30	死亡/使用不可

左腕部	
3	
<input type="checkbox"/> LW +10	SUV
<input type="checkbox"/> MW +10	左腕使用SRI/2
<input type="checkbox"/> HW +20	左腕使用SRI/4
<input type="checkbox"/> MO +30	死亡/使用不可

ラックポイント				
[LUC]				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

脚部	
9・0	
<input type="checkbox"/> LW +10	SUV
<input type="checkbox"/> MW +10	[REF] SRI/2
<input type="checkbox"/> HW +20	[REF] SRI/4 [MV] 1/2
<input type="checkbox"/> MO +30	死亡/戦闘不能

心理		
<input type="checkbox"/> LW +10	SUV	
<input type="checkbox"/> MW +20	SRI/2	
<input type="checkbox"/> HW +30	SRI/4	
<input type="checkbox"/> MO +50	戦闘不能	
<input type="checkbox"/> KL	—	死亡

電子		
<input type="checkbox"/> LW +10	SUV	
<input type="checkbox"/> MW +20	SRI/2	
<input type="checkbox"/> HW +30	SRI/4	
<input type="checkbox"/> MO +50	戦闘不能	
<input type="checkbox"/> KL	—	死亡

弾数表						
武器名	弾数					
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

経験点表 (弾数切り上げ)	
・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/> 点
・セッションの目的を達成した	<input type="checkbox"/> 点
・パーソナルクエストを表現した	<input type="checkbox"/> 点
・登場したシーンの数÷3 (弾数切り上げ)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 点
・すばらしい活躍をした	<input type="checkbox"/> 点
・他の参加者を助ける発言や行動をした	<input type="checkbox"/> 点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/> 点
・会場の手配、連絡、スケジュール調整を行った	<input type="checkbox"/> 点
経験点合計	点

コネクション	
コネクション	関係

メモ

.....

.....

.....

.....

.....

高度なロール表	
ロール修正	達成値への修正
SRI/2	達成値×2
SRI/4	達成値×4
SRI/8	達成値×8

高度なロール表				
攻撃側	防御側			
	A	B	C	
A	SRI	SR2	SR2	
B	SRI/2	SRI	SR2	
C	SRI/2	SRI/2	SRI	

GMの署名	
-------	--

クリティカル表	
DIO	効果
1	追加被害なし
2	そのターン、対象は命中ロールSRI/2
3	そのターン、対象はリアクションSRI/2
4	最終火力に+20
5	最終火力に+50
6	対象の装甲値無視
7	損傷段階シフト1
8	損傷段階シフト2
9	3ランク下の【SUV】でダメージ算出
0	装甲値無視、3ランク下の【SUV】でダメージ算出