

メタルヘッドエクストリーム

METAL HEAD EXTREME

セッションシート

ゲームマスター名 _____

シナリオ名 _____

日付 _____

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	ハンタークラス	ハンターランク	[REF] 得た経験点 <input type="text"/> 点
2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	ハンタークラス	ハンターランク	[REF] 得た経験点 <input type="text"/> 点
3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	ハンタークラス	ハンターランク	[REF] 得た経験点 <input type="text"/> 点
4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	ハンタークラス	ハンターランク	[REF] 得た経験点 <input type="text"/> 点
5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	ハンタークラス	ハンターランク	[REF] 得た経験点 <input type="text"/> 点
6	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	ハンタークラス	ハンターランク	[REF] 得た経験点 <input type="text"/> 点

Table

合計 点

÷3 (端数切り上げ)
 ÷プレイヤー人数

合計 点

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった 1点

合計

GMの得る経験点 点