

NOBLE BOUT

キャラクターシート Ver1.0

プレイヤー名

キャラクター名

年齢

性別

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

夢を掴む拳

キャラクターの外見など

パートナー名

パートナーの信条

ライフパス

出自

目的

GL

1

経験点

0

最大HP

上昇値

56 / 61

+5

WP

6

ソーシャルステイタス

庶民

ノーブルアビリティ

得意は 3D、普通は 2D、不得意は 1D で判定する。得意 普通 不得意

能力値

スクールクラス

カラ・テ

俊敏

体力

知力

精神

2

1

0

1

エレメントクラス

アース

2

3

1

1

ボーナス

2

1

成長

能力基本値

4

6

1

3

能力値 (修正値)

+1

+2

+0

+1

攻撃値

スピード

4

パワー

6

テクニク

3

防御値

11

アプレイズ (聡明)

○

●

○

エレガント (優雅)

○

○

●

カリスマ (権威)

○

●

○

ハッピー (幸福)

●

○

○

ロマンス (慕情)

●

○

○

トレイト

猪ハンター

☐

木登りマスター

☐

モチベーター

奥義

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
一撃必殺	GL1	アタック	パワー	敵	気合 3 点消費。対象に攻撃。ダメージ [22 + 2 D / 12]。ガード、ドッジ無効
精霊の救済	GL1	効果参照	その他	自身	気合 1 点消費。戦闘不能で使用。戦闘不能とデバフを回復。HPは [1 D] まで回復

スキル

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
正拳突き	GL1	アタック	スピード	敵	対象に攻撃。ダメージ [10 + 2 D / 10]
回し蹴り	GL1	アタック	パワー	敵	対象に攻撃。ダメージ [13 + 2 D / 13]
入魂の型	GL1	レディ	その他	自身	「タイプ：パワー」の勝利ダメージ + 1 D
ゴリラパワー	GL1	バッシブ	その他	自身	「タイプ：パワー」のダメージ + 3 (計算済)、ガードの【防御値】+ 3
後ろ回し蹴り	GL1	アタック	テクニク	敵	攻撃。達成値 - 1、ダメージ [12 + 2 D / 12]

装備品

装備

学園制服	勝負服	○
赤銅の腕輪	アクセサリ。【パワー】 + 1	○
イノセントリリィ	勝負服。【タイプ：パワー】のダメージ + 1	○
		○

消耗品

HP回復ポーション	HP 2 D回復
HP回復ポーション	HP 2 D回復
HP回復ポーション	HP 2 D回復