NOBLE BOUT ノーブルバウト

キャラクターシート Ver1.0

プレイヤー名

キャラクター名

年齢	
性別	
身長	
髪の色	
瞳の色	
肌の色	

夢を掴む拳

キャラクターの外見など

パートナー名

パートナーの信条

ライフパス
- 出自
- 目的

GL	経験点	最大HP	上昇値	WP
1	0	56／61	+5	6

ソーシャルステイタス 庶民

能力値

	俊敏	体力	知力	精神
スクールクラス カラ・テ	2	1	0	1
エレメントクラス アース	2	3	1	1
ボーナス		2		1
成長				
能力基本値	4	6	1	3
能力値（修正値）	+1	+2	+0	+1

攻撃値

- スピード 4
- パワー 6
- テクニック 3

防御値 11

ノーブルアビリティ

得意は 3D、普通は 2D、不得意は 1D で判定する。

	得意	普通	不得意
アプレイズ（聡明）	○	●	○
エレガント（優雅）	○	○	●
カリスマ（権威）	○	●	○
ハッピー（幸福）	●	○	○
ロマンス（慕情）	●	○	○

トレイト

- 猪ハンター
- □ 木登りマスター
- □ モチベーター

奥義

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
一撃必殺	GL1	アタック	パワー	敵	気合３点消費。対象に攻撃。ダメージ［22＋2D／12］。ガード、ドッジ無効
精霊の救済	GL1	効果参照	その他	自身	気合１点消費。戦闘不能で使用。戦闘不能とデバフを回復。HPは［1D］まで回復

スキル

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
正拳突き	GL1	アタック	スピード	敵	対象に攻撃。ダメージ［10＋2D／10］
回し蹴り	GL1	アタック	パワー	敵	対象に攻撃。ダメージ［13＋2D／13］
入魂の型	GL1	レディ	その他	自身	「タイプ：パワー」の勝利ダメージ＋1D
ゴリラパワー	GL1	パッシブ	その他	自身	「タイプ：パワー」のダメージ＋3（計算済）、ガードの【防御値】＋3
□ 後ろ回し蹴り	GL1	アタック	テクニック	敵	攻撃。達成値－1、ダメージ［12＋2D／12］
□					

装備品

		装備
学園制服	勝負服	○
□ 赤銅の腕輪	アクセサリー。【パワー】＋1	○
□ イノセントリリィ	勝負服。「タイプ：パワー」のダメージ＋1	○
□		○

消耗品

□ ＨＰ回復ポーション	HP２D回復
□ ＨＰ回復ポーション	HP２D回復
□ ＨＰ回復ポーション	HP２D回復
□	

※自己使用に限り複製を許可します。 ©FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2026