NOBLE BOUT ノーブルバウト

キャラクターシート Ver1.0

プレイヤー名

キャラクター名

年齢	
性別	
身長	
髪の色	
瞳の色	
肌の色	

美しき獣

キャラクターの外見など

パートナー名

パートナーの信条

ライフパス
- 出自
- 目的

GL	経験点	最大HP	上昇値	WP
1	0	55／60	+5	5

ソーシャルステイタス 上級貴族

能力値

	俊敏	体力	知力	精神
スクールクラス フローレス	1	2	0	1
エレメントクラス ファイア	2	2	2	1
ボーナス		2	1	
成長				
能力基本値	3	6	3	2
能力値（修正値）	+1	+2	+1	+0

攻撃値

- スピード 4
- パワー 6
- テクニック 4

防御値 10

ノーブルアビリティ

得意は 3D、普通は 2D、不得意は 1D で判定する。

	得意	普通	不得意
アプレイズ（聡明）	○	○	●
エレガント（優雅）	●	○	○
カリスマ（権威）	●	○	○
ハッピー（幸福）	○	●	○
ロマンス（慕情）	○	●	○

トレイト

- 女主人の器
- □ 着道楽
- □ 舞踏界の星

奥義

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
フィニッシュホールド	GL1	アタック	パワー	敵	気合３点消費。対象に攻撃。ダメージ［22＋2D／12］。ガード、ドッジ無効
精霊の救済	GL1	効果参照	その他	自身	気合１点消費。戦闘不能で使用。戦闘不能とデバフを回復。HPは［1D］まで回復

スキル

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
ゴーレムドロップ	GL1	アタック	パワー	敵	対象に攻撃。ダメージ［12＋2D／12］
スコーピオンホールド	GL1	アタック	テクニック	敵	対象に攻撃。達成値－1。ダメージ［14＋2D／14］
ショータイム	GL1	レディ	その他	自身	「タイプ：パワー」の達成値＋2
ストロング	GL1	パッシブ	その他	自身	攻撃のダメージ＋2（計算済）
□ オーガチョップ	GL1	アタック	スピード	敵	攻撃。ダメージ［12＋2D／12］
□					

装備品

		装備
学園制服	勝負服	○
□ 洗練の髪飾り	アクセサリー。【テクニック】＋1	○
□ イノセントリリィ	勝負服。「タイプ：パワー」のダメージ＋1	○
□		○

消耗品

□ ＨＰ回復ポーション	HP２D回復
□ ＨＰ回復ポーション	HP２D回復
□ 技の呪符	【テクニック】の達成値＋1
□	

※自己使用に限り複製を許可します。 ©FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2026