

# NOBLE BOUT

## キャラクターシート

Ver1.0

プレイヤー名

キャラクター名

年齢

性別

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

美しき獣

キャラクターの外見など

パートナー名

パートナーの信条

ライフパス

出自

目的

GL

1

経験点

0

最大HP

上昇値

55 / 60

+5

WP

5

ソーシャルステータス

上級貴族

## ノーブルアビリティ

得意は 3D、普通は 2D、不得意は 1D で判定する。得意 普通 不得意

アプレイズ (聡明)

○ ○ ●

エレガント (優雅)

● ○ ○

カリスマ (権威)

● ○ ○

ハッピー (幸福)

○ ● ○

ロマンス (慕情)

○ ● ○

## 能力値

スクールクラス

フローレス

俊敏

体力

知力

精神

1

2

0

1

エレメントクラス

ファイア

2

2

2

1

ボーナス

2

1

成長

能力基本値

3

6

3

2

能力値 (修正値)

+1

+2

+1

+0

攻撃値

スピード

4

パワー

6

テクニク

4

防御値

10

## 奥義

名称

取得条件

タイミング

タイプ

対象

効果

フィニッシュホールド

GL1

アタック

パワー

敵

気合 3 点消費。対象に攻撃。ダメージ [22 + 2 D / 12]。ガード、ドッジ無効

精霊の救済

GL1

効果参照

その他

自身

気合 1 点消費。戦闘不能で使用。戦闘不能とデバフを回復。HPは [1 D] まで回復

## スキル

名称

取得条件

タイミング

タイプ

対象

効果

ゴーレムドロップ

GL1

アタック

パワー

敵

対象に攻撃。ダメージ [12 + 2 D / 12]

スコピオンホールド

GL1

アタック

テクニク

敵

対象に攻撃。達成値 - 1。ダメージ [14 + 2 D / 14]

ショータイム

GL1

レディ

その他

自身

「タイプ：パワー」の達成値 + 2

ストロング

GL1

パッシブ

その他

自身

攻撃のダメージ + 2 (計算済)

オーガチョップ

GL1

アタック

スピード

敵

攻撃。ダメージ [12 + 2 D / 12]

## 装備品

装備

学園制服

勝負服

○

洗練の髪飾り

アクセサリ。[テクニク] + 1

○

イノセントリリィ

勝負服。[タイプ：パワー] のダメージ + 1

○

## 消耗品

HP回復ポーション

HP 2 D回復

HP回復ポーション

HP 2 D回復

技の呪符

[テクニク] の達成値 + 1