NOBLE BOUT ノーブルバウト

キャラクターシート Ver1.0

プレイヤー名

キャラクター名

年齢	
性別	
身長	
髪の色	
瞳の色	
肌の色	

水月鏡花

キャラクターの外見など

パートナー名

パートナーの信条

ライフパス
- 出自
- 目的

GL	経験点	最大HP	上昇値	WP
1	0	48／52	+4	7

ソーシャルステイタス 大富豪

能力値

	俊敏	体力	知力	精神
スクールクラス スピリタイ	1	0	1	2
エレメントクラス アクア	2	1	3	1
ボーナス	1		2	
成長				
能力基本値	4	1	6	3
能力値（修正値）	+1	+0	+2	+1

攻撃値

- スピード 5
- パワー 3
- テクニック 6

防御値 10

ソーシャルアビリティ

得意は 3D、普通は 2D、不得意は 1D で判定する。

	得意	普通	不得意
アプレイズ（聡明）	●	○	○
エレガント（優雅）	○	●	○
カリスマ（権威）	○	○	●
ハッピー（幸福）	●	○	○
ロマンス（慕情）	○	●	○

トレイト

- 手品の名手
- □ 商売上手
- □ スープの鉄人

奥義

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
金剛破	GL1	アタック	テクニック	敵	気合 3 点消費。対象に攻撃。ダメージ [22 + 2 D／ 12]。ガード、ドッジ無効
精霊の救済	GL1	効果参照	その他	自身	気合 1 点消費。戦闘不能で使用。戦闘不能とデバフを回復。HPは [1 D] まで回復

スキル

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
渾身崩	GL1	アタック	テクニック	敵	対象に攻撃。ダメージ [13 + 2 D／ 13]
精霊掌	GL1	アタック	スピード	敵	対象に攻撃。達成値+ 1。ダメージ [8 + 2 D／ 8]
精霊練気	GL1	レディ	その他	自身	「タイプ：テクニック」の勝利ダメージ+ 1 D
水の理論	GL1	パッシブ	その他	自身	「タイプ：テクニック」のダメージ+ 3（計算済）。ドッジの達成値+ 1
□ 気隆脚	GL1	アタック	パワー	敵	攻撃。ダメージ [10 + 2 D／ 10]
□					

装備品

		装備
学園制服	勝負服	○
□ 洗練の髪飾り	アクセサリー。【テクニック】+ 1	○
□ マーズウィンド	勝負服。「タイプ：テクニック」のダメージ+ 1	○
□		○

消耗品

□ ＨＰ回復ポーション	HP 2 D回復
□ ＨＰ回復ポーション	HP 2 D回復
□ ＨＰ回復ポーション	HP 2 D回復
□	

※自己使用に限り複製を許可します。 ©FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2026