NOBLE BOUT ノーブルバウト

キャラクターシート Ver1.0

プレイヤー名

キャラクター名

年齢	
性別	
身長	
髪の色	
瞳の色	
肌の色	

軍神の愛し子

キャラクターの外見など

パートナー名

パートナーの信条

ライフパス
- 出自
- 目的

GL	経験点	最大HP	上昇値	WP
1	0	50／54	+4	5

ソーシャルステイタス 軍人

能力値

	俊敏	体力	知力	精神
スクールクラス マーシャリアス	2	1	1	0
エレメントクラス ウィンド	3	1	2	1
ボーナス	1	1		1
成長				
能力基本値	6	3	3	2
能力値（修正値）	+2	+1	+1	+0

攻撃値

スピード 6

パワー 5

テクニック 4

防御値 10

ノーブルアビリティ

得意は 3D、普通は 2D、不得意は 1D で判定する。

	得意	普通	不得意
アプレイズ（聡明）	●	○	○
エレガント（優雅）	○	●	○
カリスマ（権威）	●	○	○
ハッピー（幸福）	○	○	●
ロマンス（慕情）	○	●	○

トレイト

- ポーカーフェイス
- □ 医術の心得
- □ 法律識者

奥義

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
サイレントキリング	GL1	アタック	スピード	敵	気合 3 点消費。対象に攻撃。ダメージ [22 + 2 D／ 12]。ガード、ドッジ無効
精霊の救済	GL1	効果参照	その他	自身	気合 1 点消費。戦闘不能で使用。戦闘不能とデバフを回復。HPは [1 D] まで回復

スキル

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
コンバットスルー	GL1	アタック	パワー	敵	対象に攻撃。達成値－1、ダメージ [10 + 2 D／ 10]
コンバットナックル	GL1	アタック	スピード	敵	対象に攻撃。ダメージ [13 + 2 D／ 13]
インパクトブースト	GL1	レディ	その他	自身	「タイプ：スピード」の勝利ダメージ+1D
ハイスピード	GL1	パッシブ	その他	自身	「タイプ：スピード」のダメージ+3（計算済）、ドッジの達成値＋1
□ コンバットサブミッション	GL1	アタック	テクニック	敵	対象に攻撃。達成値＋1、ダメージ [8 + 2 D／ 8]
□					

装備品

		装備
学園制服	勝負服	○
□ 赤銅の腕輪	アクセサリー。【パワー】＋1	○
□ ホープフルリート	勝負服。「タイプ：スピード」のダメージ+1	○
□		○

消耗品

□ ＨＰ回復ポーション	HP 2 D回復
□ ＨＰ回復ポーション	HP 2 D回復
□ 力の呪符	【パワー】の達成値＋1
□	

※自己使用に限り複製を許可します。 ©FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2026