

NOBLE BOUT

キャラクターシート Ver1.0

プレイヤー名

キャラクター名

年齢

性別

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

軍神の愛し子

キャラクターの外見など

パートナー名

パートナーの信条

ライフパス

出自

目的

GL

1

経験点

0

最大HP

上昇値

50 / 54

+4

WP

5

ソーシャルステータス 軍人

ノーブルアビリティ

得意は 3D、普通は 2D、不得意は 1D で判定する。得意 普通 不得意

アプレイズ (聡明) ● ○ ○

エレガント (優雅) ○ ● ○

カリスマ (権威) ● ○ ○

ハッピー (幸福) ○ ○ ●

ロマンス (慕情) ○ ● ○

能力値

俊敏

体力

知力

精神

スクールクラス マーシャリアス

2

1

1

0

エレメントクラス ウインド

3

1

2

1

ボーナス

1

1

1

成長

能力基本値

6

3

3

2

能力値 (修正値)

+2

+1

+1

+0

攻撃値

スピード

6

パワー

5

テクニク

4

防御値

10

奥義

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
サイレントキリング	GL1	アタック	スピード	敵	気合 3 点消費。対象に攻撃。ダメージ [22 + 2 D / 12]。ガード、ドッジ無効
精霊の救済	GL1	効果参照	その他	自身	気合 1 点消費。戦闘不能で使用。戦闘不能とデバフを回復。HPは [1 D] まで回復

スキル

名称	取得条件	タイミング	タイプ	対象	効果
コンバットスルー	GL1	アタック	パワー	敵	対象に攻撃。達成値 - 1、ダメージ [10 + 2 D / 10]
コンバットナックル	GL1	アタック	スピード	敵	対象に攻撃。ダメージ [13 + 2 D / 13]
インパクトブースト	GL1	レディ	その他	自身	「タイプ: スピード」の勝利ダメージ + 1D
ハイスピード	GL1	バッシブ	その他	自身	「タイプ: スピード」のダメージ + 3 (計算済)、ドッジの達成値 + 1
コンバットサブミッション	GL1	アタック	テクニク	敵	対象に攻撃。達成値 + 1、ダメージ [8 + 2 D / 8]

装備品

装備

学園制服	勝負服	○
赤銅の腕輪	アクセサリ。【パワー】 + 1	○
ホープフルリート	勝負服。【タイプ: スピード】のダメージ + 1	○
		○

消耗品

HP回復ポーション	HP 2 D回復
HP回復ポーション	HP 2 D回復
力の呪符	【パワー】の達成値 + 1