

魔術師育成
スローライフRPG

プレシャス デイズ

『プレシャスデイズ』

誕生日決定ルール

『PD』の世界では、11ヶ月はすべて「30日」で固定されており、それとは別に「どの月にも属さない5日間（閏年は6日間）の祝祭期間」が存在する。

誕生日決定ルール

■概要

このルールは『プレシャスデイズ』（以後、『PD』と略す）の、PCや師匠、その他のNPCの誕生日を決定するためのものだ。

目的は誕生日を決めること。

そのことに何の意味があるかというと、PCの誕生日を決めればそのお祝いだけでシナリオが1本作れる。師匠についても同様である。

スローライフファンタジーの要素を持つ『PD』において意義あるルールだということはお分かりいただけたと思う。

■使用方法

誕生日決定ルールでは次の3つの表を用いる。

誕生日決定表

誕生日決定表

祝祭日決定表

●決定手順

誕生日をランダムに決定する場合、以下の順番でダイスを振る。

「誕生日決定表」(D66)をROCして、生まれ月を決める。

「誕生日決定表」(D66)を振り、生まれた日にちを決める。

誕生日決定表で「祝祭日」の結果が出た場合、「祝祭日決定表(1D6)」を振る。

ここからそれぞれの表の用い方と、その前に『PD』の暦について説明する。

■『PD』の暦

一番重要なのは『PD』の世界と我々が存在する現実世界とは暦が異なるように設定してあることだ。

『PD』の世界でも1年は12ヶ月なのだが、現実と違って各月は30日に固定されている。そして、1年の年明け1日目から5日目までは「どの月でもない」祝祭日となる。さらに4年ごとに祝祭日が6日ある年（閏年）が巡ってくる。

次に選択の手順について。プレイヤーまたはGMはそのPCの誕生日を任意に決定できる。

1月1日から12月30日の中のいずれかを選んでよいし、祝祭日の何日目かを選んでよい。希少であるはずの祝祭日6日目だって選んでよい。

■表の使い方

●選択と確率

とはいえ、こういうのはランダムに決めたいという人もいるだろう。そこで、「誕生日決定表」「誕生日決定表」「祝祭日決定表」という3つの表を用いてランダムに誕生日を決められるようにした。

先に書いておくと、この表を用いた場合誕生日の確率は1/365のような均等にはならない。理由は後述する。

●誕生月決定表の使い方

まず最初に誕生月を「誕生月決定表」を使う。この表をランダムに使う場合D66をして、出た目に対応する月を選択する。普通のD66のチャートという事だ。

たとえば出た目が1と5なら2月生まれということになる。もし、キャラクターの誕生日を祝祭日にすることだけ決めている場合はこの表はスルーして良い。

●誕生日決定表の使い方

誕生月の次に「誕生日決定表」でその月の何日の生まれなのかを決める。この表もキャラクターの誕生日を祝祭日にすることだけ決めている場合はこの表はスルーして良い。

この表もD66の表である。

たとえば出た目が4 (10の位) と5 (1の位) なら23日生まれということになる。

特殊なのは10の位が6だった場合だ。その時は祝祭日決定表を振ることになる。

ただし、「このNPCの誕生日は平凡な方がいい」などの理由で祝祭日避けるなら、誕生日決定表を振りなおして1日～30日までのいずれかに決めるとよい。

●祝祭日決定表の使い方

誕生日が祝祭日の何日目なのかを決める表である。1D6で決定する。1が出たら祝祭日

1日目に、6が出たら4年に一度しかない祝祭日の6日目になる。

●確率の片寄り

これらの表をランダムに用いた場合、祝祭日生まれ、特に祝祭日6日目のキャラクターが多くなる。それは意図的なものだ。

PCや師匠のような人の誕生日は特別な方がシナリオが作りやすいなど、メタ視点でのメリットがあると判断したからである。

■使用例

●使用例その1

キャラクターの誕生日をランダムに決めることにした。まず「誕生月決定表」を振ったところ5と1が出た。よって誕生月は9月である。

次に誕生日決定表を振ったところ2と6が出た。これで、キャラクターの誕生日は9月12日生まれに決定した。

●使用例その2

キャラクターの誕生日をランダムに決めることにして、「誕生月決定表」5月に決まった。次に誕生日決定表を振ったところ6と4が出た。そこで「祝祭日決定表」を振ることにした。

「祝祭日決定表」を振った結果6が出たので、キャラクターの誕生日は4年に1日しかない祝祭日の6日目になった。

以上、キャラクターの存在に深みを増すためのツールとしてこのルールを用いてほしい。

誕生月決定表 D66 ROC

ダイス目	誕生月
11~13	1
14~16	2
21~23	3
24~26	4
31~33	5
34~36	6
41~43	7
44~46	8
51~53	9
54~56	10
61~63	11
64~66	12

誕生日決定表 D66 ROC

10の位 \ 1の位	1	2	3	4	5	6
1	1	7	13	19	25	祝祭日決定表を振る
2	2	8	14	20	26	祝祭日決定表を振る
3	3	9	15	21	27	祝祭日決定表を振る
4	4	10	16	22	28	祝祭日決定表を振る
5	5	11	17	23	29	祝祭日決定表を振る
6	6	12	18	24	30	祝祭日決定表を振る

祝祭日決定表 D66 ROC

ダイス目	祝祭日
1	1日目
2	2日目
3	3日目
4	4日目
5	5日目
6	4年に1度の6日目